Branmarker
ユーザーズマニュアル

BRANMARKER USER'S MANUAL

もくじ

プロローグ ―――― 3
主な登場人物 ―――― 4
初心者のためのＲＰＧ講座 ―――― 6
起動のしかた ―――― 8
セーブ、ロードについて ―――― 16
キーの操作 ―――― 17
コマンドについて ―――― 20
画面の見方 ―――― 24
パラメーターについて ―――― 26
装備について ―――― 28
装飾品について ―――― 36
アイテムについて ―――― 38
透過モード・回想モードについて ―――― 39
FMＴＯＷＮＳ（Ｍａｒｔｙ）／
９８２１版の特記すべき変更点 ―――― 39
魔法について ―――― 40
町について ―――― 42
ヒントの請求について ―――― 44
ユーザーサポートについて ―――― 46
「クラブＤ.Ｏ.」会員募集のおしらせ ―――― 47
モンスターマニュアル ―――― 50
メインマップ ―――― 62
著作権について・スタッフ ―――― 64

プロローグ

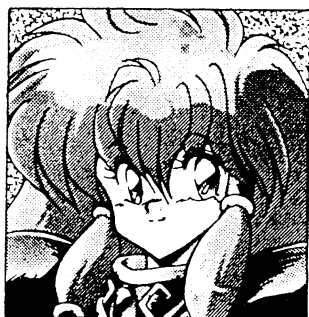
あたし、シャミー。このあいだ１８才になったばっかりの女戦士。
あたしの住んでいる島は『レジャ島』って言って、自然の楽園って感じなの。
でも、ここんとこイヤなことばかり起きてるんだ。
モンスターがうじゃうじゃ出てくるし、お城のお姫様や侍女さんたちがいなくなっちゃったりしているの。
王様は心配して、戦士さんたちを捜索に向かわせたんだけど、まだ誰も見つかってないみたい。
あたしのお姉ちゃん(もちろん戦士よ!)も、お姫様を捜しに出て行ったきりなのよ。

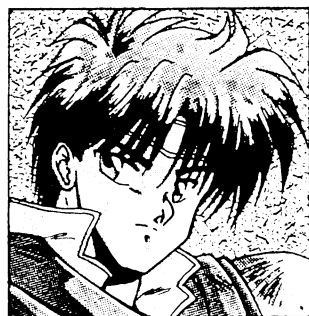
で、あたし、修行を終えて帰って来たんだけど･･･。

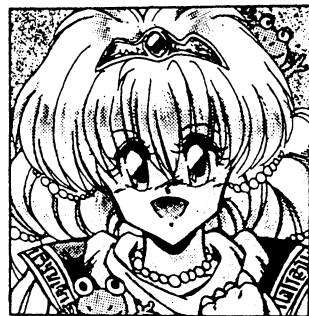
『えっ!　こんどはあたしが行く番ですって～!』

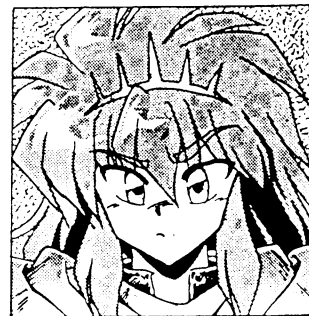
だって、あたしこの間お免状もらったばかりのかけだしですよォ。実戦経験もないし、魔力の認定試験も３回も落ちちゃったし･･･

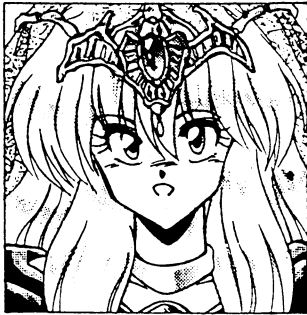
あ～ん!　あたしどうしたらいいのかしら･･･。

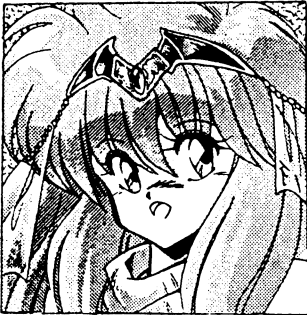
主な登場人物

シャミー

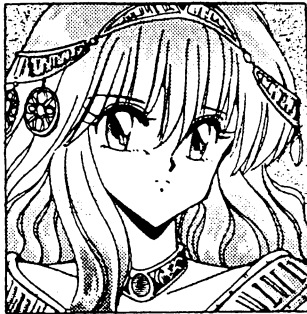
このゲームの主人公。戦士の家系を継ぐために一生懸命修行して３度も魔術の認定試験に落ちながらも、なんとか戦士として認められた。修行を終えて帰ってきたと思ったら、いきなりお姫様救出を言い渡されてしまうが、持ち前の明るさで「なんとかやってみよう!」と頑張る。元気一杯の１８才。

ヴィガ

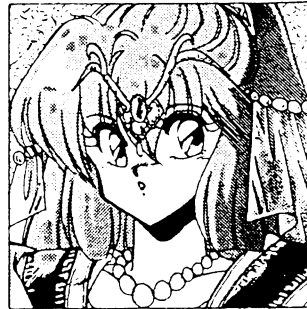
シャミーの幼馴染み。戦士になりたいという夢を世襲の壁に阻まれ、島を捨てて出て行くが、恵まれた体格と天性の運動神経のよさを外の世界で開花させて戻ってくる。お調子者で綺麗な女性に弱い。ちなみに魔法はじぇんじぇん使えない。

アイリィ姫

ちゃめっ気たっぷりの王様の末娘。遊びたい盛りで、町の女の子とちょくちょく遊びまわっている。１０年後ぐらいが楽しみ。

アリク王子

王様の子供たちの中で唯一の男の子。それだけに世継ぎを期待されているが、毎日毎日他のお姫様や侍女にちょっかいを出して遊んでいるという。いじわるっぽい。

ジーナ姫

王様の次女。少々気分屋だが、おすましした姿は今は亡き王妃に似ているという。現在２０才。そろそろお年頃のお姫様

ティム姫

多感な１６才のお姫様。泣き虫、甘えん坊。アイリィ姫が産まれてからは特にその傾向が強くなったとか。誰かにかまってもらいたくてしょうがないのでしょうね。

ジェニファー姫

王様の長女で２２才。王妃亡き後は皆の母親替わりになっていたというしっかり者。もうそろそろ他の王家にお嫁に行く頃合いでしょうか？

オミ姫

最近成人式を迎えた３女のお姫様。わがままで好奇心旺盛。言葉使いがちょっと生意気かな。まだまだ子供の気分が抜け切っていないようです。

初心者のためのＲＰＧ講座

ここでは初めてパソコンゲームをされる方やＲＰＧ(ロールプレイングゲーム)を今日初めてするという人のために分かりやすくパソコンゲームにおけるＲＰＧとはどういうものかを説明します。

●ＲＰＧとは？

ＲＰＧはパソコンゲームのジャンルの中の一つで、シミュレーションゲームと共に多くのファンを持つ、人気のあるゲームジャンルです。
最近ではこのＲＰＧも多岐に渡り、複雑なものがたくさん出てきています。
これからは『ブランマーカー』を基準に説明して行きます。

●『ブランマーカー』はファンタジーの世界

『ブランマーカー』は剣と魔法の世界、そしてめくるめく冒険の世界です。
絶大な破壊力を持つ攻撃魔法は、がむしゃらに剣だけで戦っても勝てない強敵をも打ち砕く、有効な武器となるはずです。また、傷ついた身体を癒す回復魔法は冒険の途中で何度となく使うことになるでしょう。タイミングよく魔法を使い、剣と魔法の調和をとりながら冒険を進める——
それが『ブランマーカー』の世界の楽しみ方です。

●マイキャラはプレイヤーの分身です。

プレーヤー(ゲームをする人)がマップ上の「マイキャラ」をあたかも自分の如く操り、ゲームの中で冒険させたり、成長させたりして決められた目的を達成していく——簡単に言えばこれがＲＰＧです。
マイキャラは一人の場合や複数の場合などシナリオやゲームシステムで異なります。
『ブランマーカー』は「シャミー」と「ヴィガ」の冒険ですが、「マイキャラ」は便宜上、「シャミー」のキャラクターしか表示されていません。「シャミー」があなたの分身という訳です。

●冒険心をかき立てるたくさんのクエスト。

『ブランマーカー』には「だれかを探してくれ」とか、「あるものを見つけてほしい」とかいろいろなクエスト(試練や謎解き)がありますが、プレーヤーはこれらのクエストを克服していくことでゲームを進めていくことができるのです。

●冒険を通して背景世界やシナリオを味わって！

たとえば、「ヴィガ」はゲームの最初から行動を共にしているわけではなく「シャミー」の冒険の途中で巡り合うようにシナリオが作られています。このように、シナリオはゲームの始まりからクライマックスのエンディングまでプレーヤーを導くように展開します。ぜひゲームを進めながら背景世界やシナリオを楽しんでくださいね。

●戦いには報酬がある!

広い草原、奥深い森、薄暗い洞窟など、一歩町を出ると魔物や猛獣のいそうな場所がたくさんあります。いざと言う時は勇敢に戦わなければなりません。彼らに勝てば報酬としてお金や経験値、重要なアイテムなどを手にいれることができます。

●マイキャラは生きています。

「マイキャラ」には、できるだけリアリティを増すためにたくさんのパラメータと呼ばれる数値が設定されています。『生命力』、『攻撃力』、『防御力』、『魔法の力』、『敵の魔法に対する防御力』、『賢さ』、『すばしっこさ』などです。

戦いの報酬として経験値が増えると、それにともなってマイキャラのレベルが上がり、パラメータも上がっていきます。また、何かを手にいれた時などでも上下します。

微妙に変化をしていくキャラクター——マイキャラは生きていると言ってもいいでしょう。大事にしてあげてくださいね!

●情報を集めてサクサク進んでいこう。

事前の情報収集も戦士の大事な仕事。むやみやたらと敵を倒しているだけではゲームは進みませんよ。

同じ通りすがりのおじいさんでもシナリオやクエストの進行状況で話してくれることが変わるかも知れません。重要なことを教えてくれるおじいさんがいたり、めっぽう方角に強いおねえさんがいたりします。気が付いたら、まめにみんなとお話してみてくださいね。

●自分にあった武器、装備を整えて!

武器も装備も十分整えて戦いに出向くのが良い戦士の条件。お金がたまったらよく考えて良い買物をしましょう。自分には使えない装備もあるので気を付けてくださいね。

●旅支度は慎重に!

危険な旅では何が起こるか分かりません。少ない予算の中での旅支度は大変ですが、いろいろな場面を想定して抜かりのない準備をしましょう。毒消しやウォッカはもしもの時の必需品です。

●セーブとロードを上手に使って!

セーブは今の状態を次にやる時までディスクの中に保存してくれる機能です。

また、ロードは以前に保存しておいたところから始めるための機能です。

危ないなと思ったらすかさずセーブをしておきましょう。ちょっとのミスで失敗してもロードすれば、また続きから始められます。

●冒険、冒険、また冒険!

楽しい冒険また冒険!　それが『ブランマーカー』の世界です。

あなたがきっと立派な強い戦士になれますように——。

起動のしかた

『ブランマーカー』のゲームをプレイする時は、必ず次のやり方に従って起動してくださいね。

●ＰＣ－９８２１シリーズ(ＣＤ－ＲＯＭ版)

・９８ＭＵＬＴｉ(９８２１／Ｃｅ)
・９８ＭＡＴＥ(Ａｐ／Ａｓ／Ａｅ)

ゲームの起動

●ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)の作成

ゲームディスクとはゲーム起動用のディスクでセーブ用にも使用します。これよりその作成についてお客様のハード構成によりそれぞれ説明します。
ゲームディスク用にフロッピーディスクを一枚ご用意ください。できるだけ新品のディスクをご用意ください。フロッピーディスクは使い古しでも問題有りませんが中のデータは全て消去されますのでご注意ください。

●「フロッピーディスクからのゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成」

お使いの機種をご確認の上、下記のものをご用意下さい。
★９８ＭＵＬＴｉ(ＰＣ－９８２１ｍｏｄｅｌ Ｓ1／Ｃｅ ｍｏｄｅｌ Ｓ1)
　９８ＭＵＬＴｉ添付の「日本語ＭＳ－ＤＯＳ (Ver5.0A-H)」の＃１と＃２のディスク
　(Ｃｅは起動用ディスク)
★９８ＭＡＴＥ(Ａｐ・Ａｓ・Ａｅ／Ｕ２・Ｍ2)
　「日本語ＭＳ－ＤＯＳ (Ver5.0A)」の運用ディスク＃１
　「日本語ＭＳ－ＤＯＳ ＣＤ－ＲＯＭ Ｅｘｔｅｎｓｉｏｎｓ Ver2.0B以降」
★『ブランマーカー』インストールディスク
★『ブランマーカー』ゲームディスクラベル

※「日本語ＭＳ－ＤＯＳ (Ver5.0A)」のディスクは、展開済みで９８ＭＡＴＥに添付されているアップグレードディスクでアップデート済みのものをお使い下さい。
また「日本語ＭＳ－ＤＯＳ ＣＤ－ＲＯＭ Ｅｘｔｅｎｓｉｏｎｓ Ver2.0B」は、あらかじめ「日本語ＭＳ－ＤＯＳ (Ver5.0A)」の運用ディスク＃１に組み込んである場合には必要ありません。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、「日本語ＭＳ－ＤＯＳ (Ver5.0A)」の運用ディスク＃１をドライブ１に入れて、リセットボタンを押してください。
メニューが起動した場合には、「ＳＴＯＰキー」を押してメニューを終了させて、Ａ＞の状態にしてください。
ＤＯＳシェルが起動した場合は「ＧＲＰＨキー」＋「ｆ・４キー」を押して、Ａ＞の状態にしてください。
この時、ドライブ１(その時のフロッピードライブの一番目)が、Ａ＞であることを確認してください。
次に、添付のインストールディスクをドライブ１(その時のフロッピードライブの一番目)に入れ
　Ａ＞ＢＲ＿ＣＤＦ　リターン
と、入力してください、ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成プログラムが起動しますので、後は画面の指示にしたがってください。

出来上がったゲームディスクにはゲームディスク(起動／セーブ用)ラベルを貼り、書き込み可能にしておいてください。
これでゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)が完成です。

※ＢＲ＿ＣＤＦ．ＥＸＥは
９８２１ＣＤ－ＲＯＭ専用ＦＤ上ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成プログラムです。
※ＮＥＣ製のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いで、ＣＤ－ＲＯＭエクステンションズ(ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ／ＭＳＣＤＥＸ．ＥＸＥ)がゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成に使用するＭＳ－ＤＯＳ５．０Ａに組み込まれている場合は、ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)に自動的にＣＤ－ＲＯＭエクステンションズが組み込まれゲームでＣＤ－ＲＯＭが使えるようになります。
また、ＮＥＣ製以外のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いの方は、ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)の作成後にＣＤ－ＲＯＭエクステンションズをそのドライブのマニュアルを参照してゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)に組み込んでください。
なお、その際ＣＤ－ＲＯＭドライブはＱドライブになるように設定してください。
ＮＥＣ製のＣＤ－ＲＯＭエクステンションズを組み込んだ場合は以下のように設定されます。

ＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳの中の２行
　　ＤＥＶＩＣＥ＝ＮＥＣＣＤ．ＳＹＳ　／Ｄ：ＣＤ＿１０１
　　ＬＡＳＴＤＲＩＶＥ＝Ｑ
ＡＵＴＯＥＸＥＣ　ＢＡＴの中の１行
　　ＭＳＣＤＥＸ　／Ｄ：ＣＤ＿１０１　／Ｌ：Ｑ

ＮＥＣ製以外のＣＤ－ＲＯＭドライブをお使いの方は、同様の意味になるよう設定してください。
組み込み方法や、ＣＤ－ＲＯＭドライブの動作での問題はそのドライブのメーカーにご相談ください。

●「ハードディスクからのゲームディスク(起動/セーブ用ディスク)作成」

お使いの機種をご確認の上、下記のものをご用意下さい。

★98MULTi(PC－9821 model S2/Ce model S2)

特に必要なものはありませんが、工場出荷時にハードディスク内にインストールされていたファイルが、削除や移動されていますとゲームディスク(起動/セーブ用ディスク)は作成できません。

★98MATE(Ap・As・Ae/U7(W)・U8(W)・U9(W)・M7(W))

「日本語MS－DOS CD－ROM Extensions Ver2.0B以降」

★『ブランマーカー』インストールディスク

★『ブランマーカー』ゲームディスクラベル

※工場出荷時にハードディスクにインストールされていた「日本語MS－DOS (Ver5.0A)」のファイルを削除したり移動したりしていると、ゲームディスク(起動/セーブ用ディスク)は作成できません。

※あらかじめ「日本語MS－DOS CD－ROM Extensions Ver2.0B」をハードディスクにインストールしておいてください。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、ハードディスクから「日本語MS－DOS (Ver5.0A)」を起動してください。

メニューが起動した場合には、「STOPキー」を押してメニューを終了させて、A>の状態にしてください。

DOSシェルが起動した場合は「GRPHキー」+「f・4キー」を押して、A>の状態にしてください。

次に、インストールディスクをドライブ1(その時のフロッピードライブの一番目)に入れ

A>[FDD1]: リターン ([FDD1]にはドライブ1の論理ドライブ名が入ります)

[FDD1]>BR_CDH リターン

と、入力してください。

ゲームディスク(起動/セーブ用ディスク)作成プログラムが起動しますので後は画面の指示に従ってください。

出来上がったゲームディスクにはゲームディスク(起動/セーブ用)ラベルを貼り、書き込み可能にしておいてください。

これでゲームディスク(起動/セーブ用ディスク)が完成です。

※BR_CDH.EXEは

9821CD－ROM専用HDD上ゲームディスク(起動/セーブ用ディスク)作成プログラムです。

※論理ドライブとは仮にハードディスク内を「A」、「B」とパーティションで区切っていた場合「ドライブ1」は「C」になると言うドライブの呼称方法です。

パソコン本体が元々持っている「ドライブ1」、「ドライブ2」等の呼称ではなく、パソコンを利用するユーザー(この場合はお客様)の任意によりハードディスクや外接のサイズ違いのドライブ等を付けた場合にMS－DOSレベルから呼ぶ「ドライブA」「ドライブB」等を言います。

●ハードディスクインストール
周辺機器、本体の順に電源を入れ、「ハードディスクからのゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成」で作成したゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）をドライブ１（その時のフロッピードライブの一番目）に入れて、リセットボタンを押してください。
初回起動時のみハードディスクインストールのメニューが表示されますので、ハードディスクインストールをされる方は、このメニューを選択してください、ハードディスクインストールプログラムが起動します、後は画面の指示にしたがってください。

※本ソフトウェアをハードディスクにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりハードディスク上のソフトウェアあるいはハードウェアに障害が生じても弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
※ハードディスクへのインストールにはＣＤ－ＲＯＭ版の場合空き容量が約６Ｍバイトぐらい必要です。
作業前に空き容量を確認してください。
※一部ハードディスクでは仕様上動作しない場合があります。その際は、ハードディスクへのインストールはせず、フロッピーディスクから起動してください。

●ゲームの起動法
周辺機器、本体の順に電源を入れてから、作成したゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）をドライブ１、ＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブに入れてリセットボタンを押してください。
ハードディスクにインストールした場合にも上記と同様です。
ゲーム起動直後のＤＯロゴ表示後のメニュー
　オープニング
　ロード
　おまけ
　モード
　　［モード］選択時のメニュー内容
　　　ボイス
　　　テキスト
　＊モードの初期状態は「ボイス」です。

※ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）を作成した時のドライブ構成を変更した場合には、そのドライブ構成で作成されたゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）ではゲームが起動しなくなる場合がありますので、ご注意下さい。

●FMTOWNSシリーズ(Ｍａｒｔｙ対応)

●ゲームを始める前に

このゲームで遊ぶためにはセーブ用の「ゲームディスク」が必要です、２ＨＤのブランクディスク(未使用のフロッピーディスク)をご用意ください。
ご用意されたブランクディスクを使用して、Ｔｏｗｎｓシステムソフトウェアの「ディスクの初期化１．２Ｍ」でゲームディスクを作成してください。
また、『Ｍａｒｔｙ』でゲームをされる方は『Ｍａｒｔｙ』の補助メニューの「データフロッピーの作成」でゲームディスクを作成してください。
作成したゲームディスクには、添付のゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)のラベルをお貼りください。

※作成したゲームディスクは「書き込み禁止」にしないでください。

●ゲームの起動法

周辺機器、本体の順に電源を入れ、ゲームのＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブに、上記の方法で作成した「ゲームディスク」のフロッピーディスクをドライブ０にセットしてリセットボタンを押せば、自動的にゲームが始まります。
ゲーム起動直後のＤＯロゴ表示後のメニュー

- オープニング
- ロード
- おまけ
- モード
  - [モード]選択時のメニュー内容
    - ボイス
    - テキスト

＊モードの初期状態は「ボイス」です。

●ハードディスクへのインストール

このゲームは、ハードディスクに対応していますので、ハードディスクをお持ちの方はインストールされると、より快適に遊べます。
ハードディスクへのインストール方法は次のとおりです。
ハードディスクから『ＴｏｗｎｓシステムソフトウェアＶ２．１』を起動し、「ブランマーカー」のＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットして、Ｑドライブ（ＣＤ－ＲＯＭドライブ）のアイテムウィンドウを開くと、「ＨＤインストール」というアイテムがありますので、それを実行してください。
その後は画面の指示にしたがってください。インストールをするドライブにサブディレクトリ￥ＢＲＡＮを自動的に作成しゲームに必要なファイルを全てそこに転送します。
そしてサブディレクトリ￥ＢＲＡＮの中にある「ＢＲＡＮ．ＢＡＴ」というファイルがありますので、これをアイテム登録してください。
アイテム登録をする時には

　　　アプリケーション　Ｖ１．１
　　　ディレクトリ移動　あり

と設定してください。
もし、インストールしたハードディスクドライブが、『Ｔｏｗｎｓシステムソフトウェア』の起動ドライブでない場合は、パラメータに『Ｔｏｗｎｓシステムソフトウェア』が存在するドライブを”半角英字１文字＋半角「:」”で設定してください。
（例：Ｄドライブに存在するなら半角文字で、D:というように設定する）

●ハードディスクからの起動方法

ゲームを始めるには、通常の起動方法と同様に、セーブ用の「ゲームディスク」が必要です。
＜●ゲームを始める前に＞で説明した方法で作成したディスクをご用意ください。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、ハードディスクから『Ｔｏｗｎｓシステムソフトウェア V２．１』を起動し、「ブランマーカー」のＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブに、作成した「ゲームディスク」のフロッピーディスクをドライブ０にセットしてから登録されたアイテムを実行すれば、自動的にゲームが始まります。

※本ソフトウェアをハードディスクにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりハードディスク上のソフトウェアあるいはハードウェアに障害が生じても弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
※ハードディスクから起動する場合はメモリが４ＭＢ以上必要です。
※ハードディスクへのインストールには空き容量が約６Ｍバイト以上必要です。
作業前に空き容量を確認してください。
※ハードディスク上で起動されている『Ｔｏｗｎｓシステムソフトウェア』に、下記の「機能」が組み込まれていますと、正常にゲームが起動しない場合があります。
できるだけ「機能」を解除してゲームを起動してください。

　　　ハードコピー　サイドワーク　フルカラーカード　タブレット　ＩＣメモリカード
　　　サウンドメッセージ　ポケット　ビデオモード

●PC−9821シリーズHDD専用FD版

『ブランマーカー』ではより多くの方にお遊びいただくために９８２１用HDD専用版も発売致しております。

この製品には以下のものがあります。

　　フルセット　　サブセット＋PCMキット(拡張FM音源、音声対応)
　　サブセット　　ゲーム本体(拡張FM音源対応)
　　PCMキット　PCM音声データ(要サブセット)

●「ハードディスクからのゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成」

お使いの機種をご確認の上、下記のものをご用意下さい。

★９８MATE

(Ap・As・Ae／U７(W)・U８(W)・U９(W)・M７(W))でHDDが外接内蔵を問わず接続されているもの

※工場出荷時にハードディスクにインストールされていた「日本語MS−DOS (Ver5.0A)」のファイルを削除したり移動したりしていると、ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)は作成できません。

周辺機器、本体の順に電源を入れ、ハードディスクから「日本語MS−DOS (Ver5.0A)」を起動してください。

メニューが起動した場合には、「STOPキー」を押してメニューを終了させて、A＞の状態にしてください。

DOSシェルが起動した場合は「GRPHキー」＋「f・4キー」を押して、A＞の状態にしてください。

次に、ディスクAをドライブ１(その時のフロッピードライブの一番目)に入れ

　A＞[FDD１]:　リターン　([FDD１]にはドライブ１の論理ドライブ名が入ります)
　[FDD１]＞BR_HDD　リターン

と、入力してください。

ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成プログラムが起動しますので後は画面の指示に従ってください。

出来上がったゲームディスクにはゲームディスク(起動／セーブ用)ラベルを貼り、書き込み可能にしておいてください。

これでゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)が完成です。

※BR_HDD.EXEは

９８２１HDD専用ゲームディスク(起動／セーブ用ディスク)作成プログラムです。

※「日本語MS−DOS (Ver5.0A)」を別途購入された場合は、必ず９８MATE添付の「アップグレードディスク」でアップデートしてください。正しくアップデートがされていない場合はフロッピーディスクを認識できない場合がありますのでご注意ください。

●ハードディスクインストール

周辺機器、本体の順に電源を入れ、「ハードディスクからのゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）作成」で作成したゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）をドライブ１（その時のフロッピードライブの一番目）に入れて、リセットボタンを押してください。
初回起動時のみハードディスクインストールのメニューが表示されます。後は画面の指示にしたがってください。

※『プランマーカー』ＨＤＤ専用版をハードディスクへインストールするにはサブセットで約６Ｍバイトぐらい、ＰＣＭキットでは約１０Ｍバイトぐらい必要です。
簡易インストーラでは画面で注意を促しますが、作業前に空き容量を確認することをお勧めします。

●ゲームの起動法

周辺機器、本体の順に電源を入れてから、作成したゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）をドライブ１に入れてリセットボタンを押してください。
自動的にゲームが立ち上がります。
ゲーム起動直後のＤＯロゴ表示後のメニュー

オープニング
ロード
おまけ
モード

［モード］選択時のメニュー内容

ボイス
テキスト

＊モードの初期状態は「ボイス」です。

※ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）を作成した時のドライブ構成を変更した場合には、そのドライブ構成で作成されたゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）ではゲームが起動しなくなる場合がありますので、ご注意下さい。
※ゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）を使用せず、直接ハードディスクからゲームを起動することも可能ですがその場合はゲームディスク（起動／セーブ用ディスク）内のＡＵＴＯＥＸＥＣ．ＢＡＴやＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳをよく参照し、お客様の責任の範囲で行ってください。
なお、この場合でもゲーム中のデータのセーブはドライブ１のフロッピーディスクに行われますのでご注意ください。

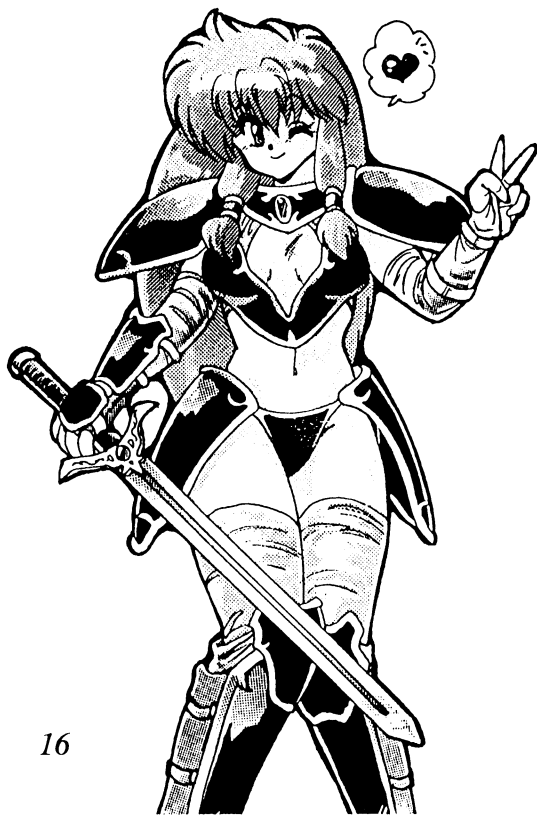
セーブ、ロードについて

●セーブについて

冒険の記録は、シリアの家(スタート地点のすぐ上の建物)に入るか、「寝袋」を使うことでディスクにセーブすることができます。
3つのデータエリアのうち、好きなところを選んでセーブしてください。

●ロードについて

冒険の記録がディスクにセーブされている場合は、「ロード」コマンドで前回セーブした続きからゲームを再開することができます。
オープニング中にスペースキー(9821版)かパッドのAボタン(TOWNS版)を押すか、「システム」コマンドの「ロード」を選択すると出ます。
「ゲームをロードしますか？」の質問でYを選び、目的のセーブデータの入ったエリアを選択してください。

※セーブデータの入っていないエリアをロードするか、質問でNを選択すると、初めからゲームがスタートします。

キーの操作

『ブランマーカー』では次のキーを使って操作します。いくつかの中から自分の使いやすいものを選んでくださいね。
なお、FM－TOWNSはTOWNSパッドのみに対応しています。

移動画面では

●キャラクターの移動

カーソルキー、TOWNSパッド－－－－↑、↓、←、→
テンキー－－－－－－－－－－－－－－－－－8、2、4、6

＊それぞれのキーで、キャラが上下左右に移動します。

●コマンド表の開閉

キーボード－－－－－－－－－－－ESCキー、またはテンキーの0
TOWNSパッド－－－－－－－Bボタン

＊一度押すとコマンド表が開き、もう一度押すと閉じます。

●コマンドの選択

カーソルキー、TOWNSパッド－－－－↑、↓
テンキー－－－－－－－－－－－－－－－－－8、2

＊それぞれのキーで、コマンド選択枠が上下に移動します。

●コマンドの決定

キーボード－－－－－－－－－－－スペースキーまたはリターンキー
TOWNSパッド－－－－－－－Aボタン

＊キーを押すとコマンドを実行するか、次のメニューに移ります。

●コマンドのキャンセル

キーボード－－－－－－－－－－－ESCキー、またはテンキーの0
TOWNSパッド－－－－－－－Bボタン

＊キーを押すとコマンドをキャンセルするか、1つ前のメニューに戻ります。

●Y／N選択の場合

＊データをセーブする時などは、確認のためY／Nを聞いてきます。

選択カーソルの移動

カーソルキー、TOWNSパッド――――←、→

テンキー――――――――――――――――――4、6

＊それぞれのキーで、選択カーソルが左右に移動します。

コマンドの決定

キーボード――――――――――スペースキーまたはリターンキー

TOWNSパッド――――――Aボタン

コマンドのキャンセル

キーボード――――――――――ESCキー、またはテンキーの0

TOWNSパッド――――――Bボタン

戦闘画面

●コマンドの選択

カーソルキー、ＴＯＷＮＳパッド――――↑、↓
テンキー――――――――――――――――――８、２

＊それぞれのキーで、コマンド選択枠が上下に移動します。

●魔法一覧の切り替え

カーソルキー、ＴＯＷＮＳパッド――――←、→
テンキー――――――――――――――――――４、６

＊使える魔法が１画面に収まらない時は、それぞれのキーで一覧を切り替えます。

●モンスターの選択

カーソルキー、ＴＯＷＮＳパッド――――←、→
テンキー――――――――――――――――――４、６

＊それぞれのキーで、モンスター選択枠が左右に移動します。

●コマンドの決定

キーボード――――――――――スペースキーまたはリターンキー
ＴＯＷＮＳパッド―――――――Ａボタン

＊キーを押すとモンスターの選択に移るか、次のメニューに移ります。

●コマンドのキャンセル

キーボード――――――――――ＥＳＣキー、またはテンキーの０
ＴＯＷＮＳパッド―――――――Ｂボタン

＊キーを押すと、そのコマンドの１つ前のメニューに戻ります。

コマンドについて

『ブランマーカー』の、ゲーム中に使えるコマンドの説明をします。移動画面と戦闘画面ではコマンドの内容が違うので注意してくださいね。

移動画面では

●『アイテム』コマンド

持っている消費アイテムを使います。
使う相手を選択する消費アイテムでは、相手キャラクターを決定してください。

アイテム選択枠の移動
　キーボード－－－－－－－－－－－－カーソルキー、またはテンキーの２、４、６、８
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－方向ボタン

アイテムの使用
　キーボード－－－－－－－－－－－－スペースキー、またはリターンキー
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ａボタン

キャンセル
　キーボード－－－－－－－－－－－－ＥＳＣキー、またはテンキーの０
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ｂボタン

●『魔法』コマンド

知っている回復魔法を使います。
かける相手を選択する魔法では、相手キャラクターを決定してください。

魔法選択カーソルの移動
　キーボード－－－－－－－－－－－－カーソルキー、またはテンキーの２、８
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－方向ボタン

魔法の使用、キャラクターの決定
　キーボード－－－－－－－－－－－－スペースキー、またはリターンキー
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ａボタン

キャンセル
　キーボード－－－－－－－－－－－－ＥＳＣキー、またはテンキーの０
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ｂボタン

●『話す』コマンド

シャミーやヴィガの会話が出ます。ゲームのヒント的な情報が出る時もあります。

●『装備』コマンド

アームスで武器、防具を、アイテムで装飾品を装備します。
装備を変更したい場合は、変更後の装備に選択枠を持っていき、Aボタンを押してウインドウを閉じてください。

選択枠の移動
　キーボード－－－－－－－－－－－－カーソルキー、またはテンキーの２、４、６、８
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－方向ボタン

ウインドウを閉じる
　キーボード－－－－－－－－－－－－スペースキー、リターンキー、ＥＳＣキーまたはテンキーの０
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ａボタン、またはＢボタン

※選択枠を移動しただけで装備は変更されています。

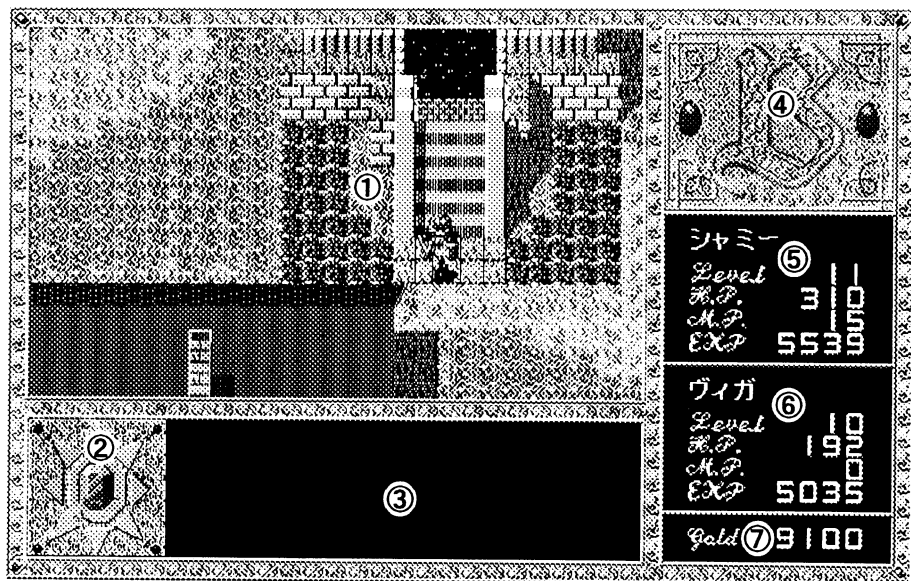
●『ステータス』コマンド

現在のシャミー、ヴィガのステータス、装備品のシンボルを表示します。
スペースキーやリターンキーまたはＴＯＷＮＳパッドのＡボタンで鍵などの持ち物アイテムを表示します。

●『システム』コマンド

ＢＧＭのＯＮ／ＯＦＦ、メッセージのスピード変更、メッセージモード(ボイス／テキスト)、データのロードが行えます。

コマンド選択カーソルの移動
　キーボード－－－－－－－－－－－－カーソルキー、またはテンキーの２、８
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－方向ボタン

コマンドの決定
　キーボード－－－－－－－－－－－－スペースキー、またはリターンキー
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ａボタン

キャンセル
　キーボード－－－－－－－－－－－－ＥＳＣキー、またはテンキーの０
　ＴＯＷＮＳパッド－－－－－－－－Ｂボタン

画面の見方

『ブランマーカー』は大きく分けて移動シーンと戦闘シーンから成っています。それぞれ画面の表示が違うから注意してくださいね。

移動画面

①スクロールエリア

ゲームマップが表示される部分です。ショップに入った時などはその場所のグラフィックが表示されます。アイテムの一覧やステータスの詳細等もこの部分に表示されます。

②ウインドウエリア

『話す』コマンドをした時や、マップ上で何か特殊なことが起きた時などに表情ウインドウが開く部分です。普段は飾り枠で被われています。

③メッセージエリア

人と話している時などにメッセージが表示される部分です。大事な情報は見逃さないでね。

④コマンド表開閉エリア

アイテムや魔法を使う時などに、コマンド表が開く部分です。普段は飾り枠で被われています。

⑤ステータス表示エリア(シャミー用)

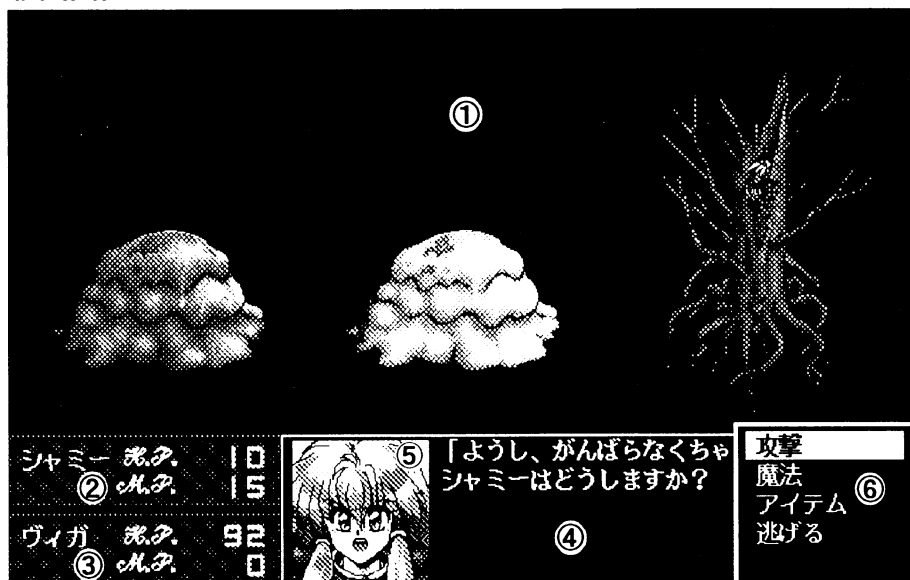
シャミーのＨＰ、ＭＰなどが表示される部分です。『毒』の状態の時にはＨＰの残量に注意してくださいね。

⑥ステータス表示エリア(ヴィガ用)

ヴィガのＨＰなどが表示される部分で、ヴィガがいない時は飾り枠で被われています。

⑦Ｇｏｌｄ表示エリア

シャミー達の所持金の量を表示します。どんどん敵を倒してリッチになりましょう！

戦闘画面

①モンスターグラフィック表示エリア

遭遇した敵のグラフィックが表示される部分です。(最高３匹まで)攻撃時の選択枠やアイテムの一覧表もこの部分に表示されます。

②ステータス表示エリア(シャミー用)

シャミーのＨＰ、ＭＰが表示される部分です。くれぐれも残量に気をつけて!ＨＰが０になるとゲームオーバーですよ。

③ステータス表示エリア(ヴィガ用)

ヴィガのＨＰなどが表示される部分です。ヴィガがいない時は表示されません。

④メッセージ表示エリア

ダメージや攻撃の結果などが表示される部分です。

⑤ウインドウ表示エリア

コマンド入力の時に表情グラフィックが表示されます。

⑥コマンド表開閉エリア

コマンド選択の際コマンド表が開く部分です。コマンドを入力した後は消えています。

ＲＰＧではキャラクターの成長も重要なイベントの１つ!『ブランマーカー』では次のようなパラメータがあります。どんどん強くしていってくださいね!

パラメーターについて

ＲＰＧではキャラクターの成長も重要なイベントの１つ!『ブランマーカー』では次のようなパラメータがあります。どんどん強くしていってくださいね!

LEVEL
現在のシャミーまたはヴィガの総合的な強さを表します。

EXP
経験値のことです。これがある特定の数値に達するとレベルアップします。モンスターと戦って勝つことで得られます。その数値はモンスターによって違います。

HP／MAXHP
ヒットポイントの略です。シャミーまたはヴィガの体力を表します。二人のうちどちらかでもこの数値が０になるとゲームオーバーになります。ＭＡＸＨＰはその最大値で、レベルアップすると上がります。

MP／MAXMP
マジックポイントの略です。シャミーの魔力を表し、魔法を使うと減っていきます。この数値が一定以上ないと魔法が使えません。ＭＡＸＭＰはその最大値で、レベルアップすると上がります。(ヴィガは魔法が使えないので０になっています。)

STR
ストレングスの略です。シャミーまたはヴィガの腕力を表します。レベルアップしたり装備する武器をかえることによって数値が変化します。『攻撃』で敵に与えるダメージを左右します。

INT
インテリジェンスの略です。魔法に関する知識の量を表します。魔法を成功させると上がっていきます。これが高いと、それだけ高度な魔法も成功しやすくなります。
(ヴィガが０なのは魔法に対する知識が無いということです。彼がバカなのではありません!)

STATUS
シャミーまたはヴィガの状態を表します。毒をうけたり麻痺した時などに変化します。

毒・・・毒をうけた状態です。戦闘シーンでは何かをした時に、移動シーンでは歩くたびにＨＰが減っていきます。

痺・・・モンスターの特殊攻撃で体が麻痺し、満足に動けない状態です。戦闘シーンで『攻撃』コマンドが使えなくなります。

封・・・モンスターの特殊攻撃や、呪われたアイテムを持っているために魔法が封じられている状態です。移動シーン、戦闘シーン共『魔法』コマンドが使えなくなります。
モンスターが原因の場合、逃げるか、特殊攻撃をしてきたモンスターを倒すことで元に戻ります。

乱・・・モンスターの特殊攻撃や、呪われたアイテムを持っているために頭が混乱している状態です。
戦闘シーンで『攻撃』をした時、その鉾先が自分や仲間に向くことがあります。
モンスターが原因の場合、逃げるか、特殊攻撃をしてきたモンスターを倒すことで元に戻ります。

呪・・・呪われたアイテムを持っているために、キャラクターが呪われている状態で、アイテムによって症状がまちまちです。

DEF
ディフェンスの略です。シャミーまたはヴィガの防御力を表します。レベルアップしたり、装備する防具をかえることによって数値が変化します。敵から受ける通常攻撃のダメージ値を左右します。

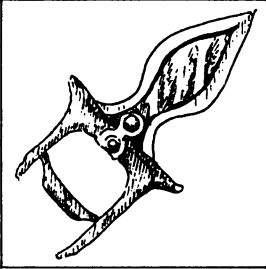
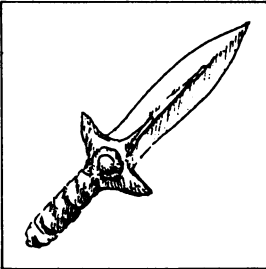
MGR
マジックレジスタンスの略です。シャミーまたはヴィガの魔法に対する防御力を表します。レベルアップすると上がり、敵から受ける魔法攻撃のダメージ値を左右します。

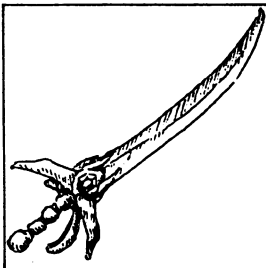
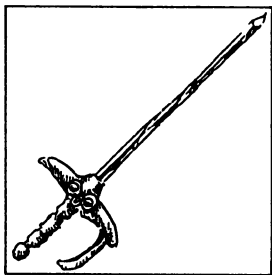
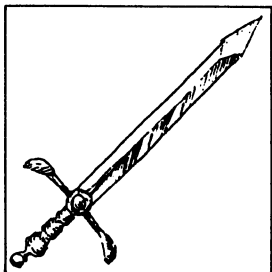
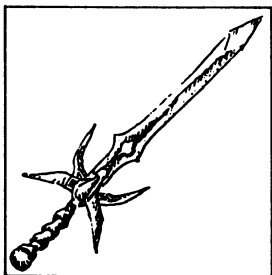
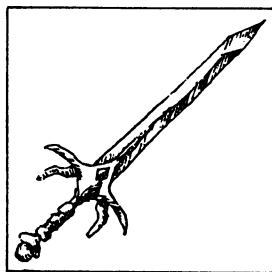
DEX
デクスタリティの略です。シャミーまたはヴィガの器用さや敏捷さを表します。レベルアップすると上がります。『攻撃』の際の命中率や先制攻撃の確率などに影響します。

装備について

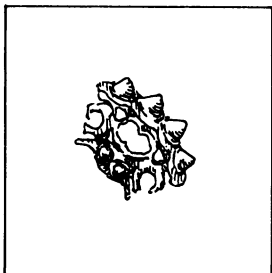
武器

『ブランマーカー』で出てくる武器、防具の一覧です。キャラクターが強くなったら、それに見合う装備をさせてくださいね。
シャミーとヴィガとで装備できる武器の種類が違います。シャミーは軽めの剣の類を、ヴィガは重い斧の類を装備することができます。

●シャミー用

カタール
柄がなく、どちらかといえば突き刺すようにして使う短剣の一種です。シャミーが初めから装備している武器です。

グラディウス
接近戦で使いやすい、ショートソードの類です。長剣より攻撃力は劣るものの、安価なので序盤戦では強い味方になるでしょう。

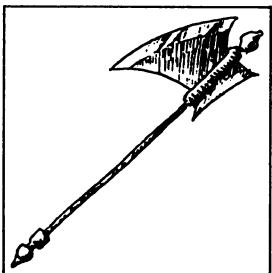
エビルズソード
必ずクリティカルヒットになるけれど、その度にＨＰが減っていきます。拾うと呪われてしまい、『清めの泉』の水で清めるまでは外せなくなってしまいます。

ディスペルソード
エビルズソードの本来の姿で、長剣の中で最も軽い物です。中盤の戦いでお世話になることでしょう。

レイピア
両刃で細身の長剣。斬るより突き刺すほうが得意。フェンシングの剣のような形をしています。

ロングソード
これくらいから本格的な長剣になってきます。ロングソードが使えるようになるとそろそろ本格的な戦士と言えるでしょう。

ドラゴンスレイヤー
「その昔、ドラゴン退治に使われたことがある(らしい)」といういわく付きの剣。その真偽は定かではないが、威力は保証付きです。(ヴィガも装備できます)

バスタードソード
シャミーの家に代々伝わる細身のかっこいいソード。今は姉のシリアが使っています。たとえ手に入っても手離せるものではありません。

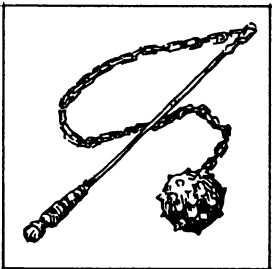
武器

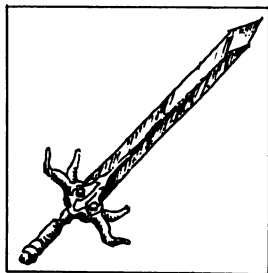
●ヴィガ用

ブラスナックル

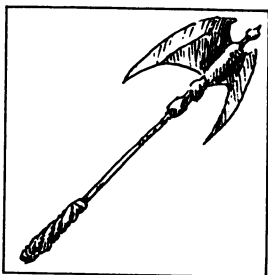
拳に付けて殴るための武器。剣などに比べて小さいが腕力のある人間が使った時にはかなりの威力がある。ヴィガが初めから装備している武器です。

ハンドアックス

片手用の小斧です。純粋な戦闘用ではないですが、使いやすく威力もあるので重宝するでしょう。

ハルバード

長いポールの先に、重たい刃が付けられた武器です。このあたりから本格的な武器となってきます。

モーニングスター

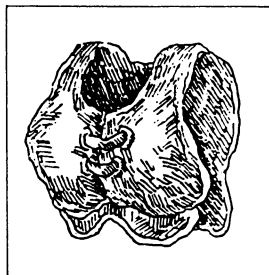
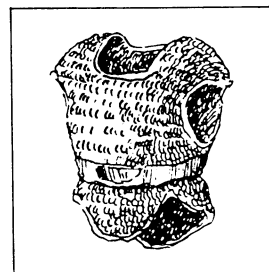
扱いが難しく価格が高い分、武器としての破壊力もかなり高くなっています。ブンブン振り回して敵を撲ちのめしましょう。(混乱して自分に当てないように気をつけてね!)

ブロードソード

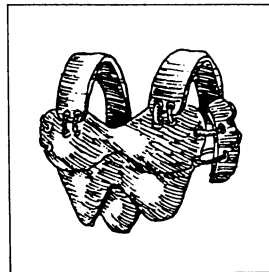
幅広の長剣。かなり重いので、片腕で持てるなんて人は滅多にいないと思うんですが‥‥‥。斬るというよりは叩くという使い方に近くなります。

ジェイソンズAX

凄まじい怨念に取り憑かれ、バカ高い攻撃力を身につけた斧です。拾うと呪われて混乱してしまい、『清めの泉』の水で清めるまでは外せなくなってしまいます。その鉾先が自分に向いた時は覚悟したほうがいいかもしれません。

バトルアックス

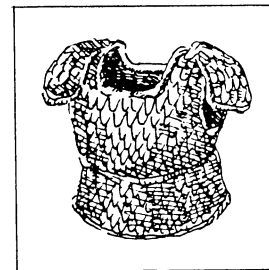
ジェイソンズＡＸの本来の姿で、ヴィガ用の最強装備。ジェイソンズＡＸの攻撃力が自分の思うままになります。

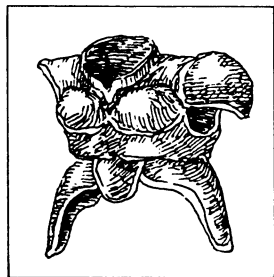
鎧、盾共にほとんどが二人のうちどちらでも装備可能ですが、一部の物はシャミー用、ヴィガ用となっていますから注意してくださいね。

レザーブレスト

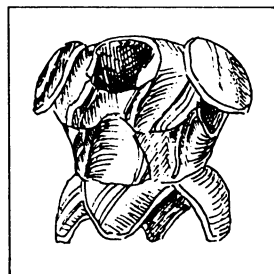
皮をなめして作った胸当てです。シャミーとヴィガが初めから装備している鎧です。

ブレストメイル

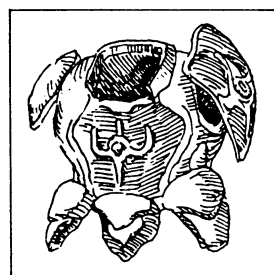
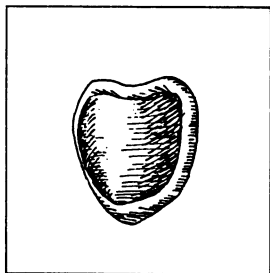
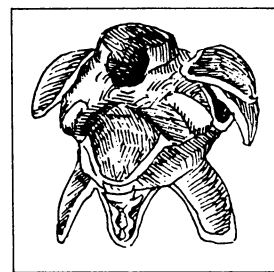
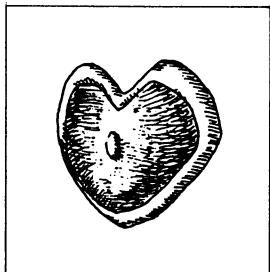
何枚かの鉄片をリングでつないだ胸当てです。鎧と呼ぶには貧弱ですが、初めはこれくらい欲しいところです。

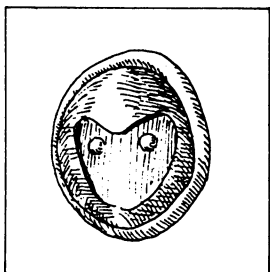
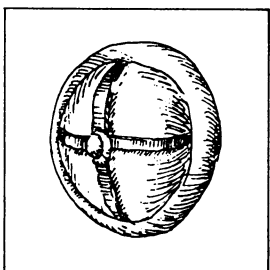
チェインメイル

鎖かたびらのことです。この辺になってとりあえず上半身全体を被えるようになります。

メタルスケイル

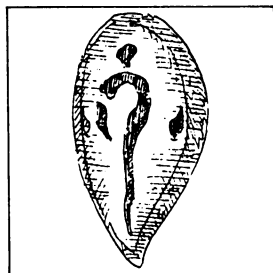
全体を鱗型の金属片で被われた鎧です。これとラウンドシールドのセットなら、少しくらい遠出しても大丈夫でしょう。

プレートメイル

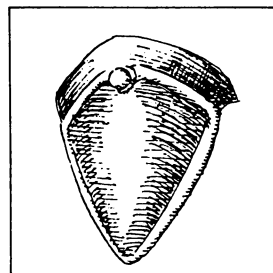
戦士たるもの、必ず装備したい全身鎧です。価格に見合うだけの防御力はあります。

クリスタルクロス

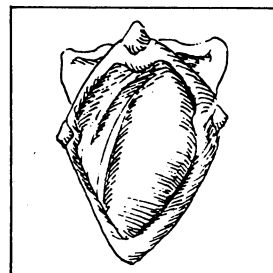
ゆがみのない質の揃った金属に、クリスタルのもつ神秘的な力を加えて作った高級な鎧。見た目にも素晴らしい物です。

ホーリィプレート

クリスタルと銀を基本とした魔法元素の同位体から純結晶を作り、それを加工して作られたプレートメイルの最高級品。あきれるほど軽く、全体に髪の毛ほどの細かい線で幸福の呪文が掘られています。シャミー用の装備です。

プレシャスアーマー

全身を被うスーツアーマーの最上級型。煉金術の偶然が生み出した、黒水晶と紅黄金の合金を惜しみなく使っています。防御力は素晴らしいが、その分やたらと重く、無骨な男でなければ装備できないのが悲しいところ。当然ヴィガ用です。

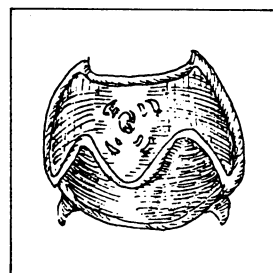
盾

スモールシールド
木の盾に小さな鉄板をはめこんで作った盾です。シャミーとヴィガが最初から装備している盾です。

ラージシールド
スモールシールドよりひとまわり大きい盾です。少しは敵の攻撃を受け流すこともできますが、まだまだ不十分です。

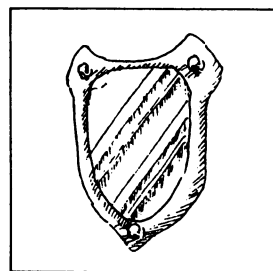
バックラー
手で握って持つ形の小型のシールド。防御力はありますが、巧みに操りながら敵の攻撃を受け流す必要があります。

ラウンドシールド
円形をしているため敵の攻撃をそらし易く、敵の攻撃を十分に受け止められる大きさをしています。まずまずのオススメ品です。

カイトシールド

縦に長く、下半身も守れるという大きさです。それだけに、振り回せるほど軽くありません。防御力はかなり高いです。

ナイトシールド

カイトシールドを小さくしながらも、防御力が高くなるよう鋼板をはめこみ、改良したものです。機動力を損なわずに高い防御力を得られます。

クリスタルシールド

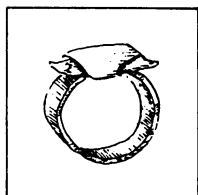
ラウンドシールド並みの重さで、ナイトシールドよりもさらに防御力の高いシールド。じゃじゃ馬娘が振り回すのにちょうどいい大きさです。

ストロングバックラー

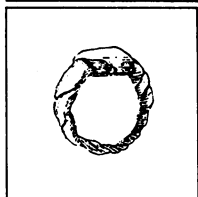
手首で支える形ながらも最大の防御力を持っている盾です。熟練者が使うことを前提としているので、戦闘中は、これで敵の攻撃を巧みに受け止め、吸収する必要があります。格闘戦用といえるでしょう。ヴィガ用です。

ミラーシールド

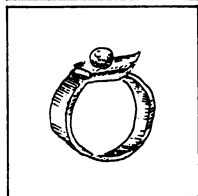
・・・・？？？

装飾品について

装飾品の類は、シャミー、ヴィガそれぞれに１個づつ装備可能です。同時に複数を装備することはできません。また、装備せずに持っているだけでは効果を発揮しません。
呪われた装飾品は、見つけたと同時にどちらかが装備してしまい、町にある『清めの泉』でアイテムを清めるまでは外せなくなってしまいます。気をつけてくださいね。

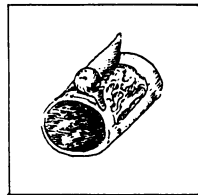
装飾品

サイレントリング

これを装備している間は魔法が使えなくなってしまいます。パラメータが『封』になります。

ゴールドリング

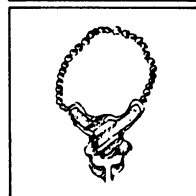
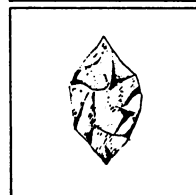
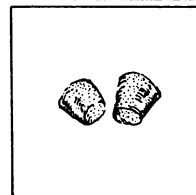
これを装備している間は、歩き続けると少しづつＨＰが回復していきます。

アゴニィリング

これを装備していると、防御力が下げられてしまい、敵から多くのダメージを受けるようになってしまいます。

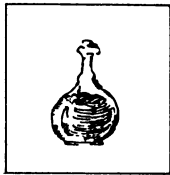
スカーレットリング

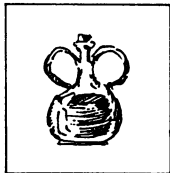
これを装備していると、戦闘シーンで防御の魔法を使うことができます。

サロウブレスレット

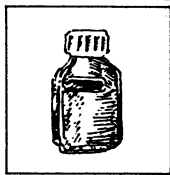
これを装備している間は、敵の魔法攻撃で受けるダメージが２倍になってしまいます。

シルバーブレスレット
これを装備していると、敵の魔法攻撃を跳ね返すことができます。

マディティアラ
これを装備している間は、敵から絶対に逃げられなくなってしまいます。

リライブティアラ
これを装備していると、戦闘シーンで死んでも一回だけＨＰ、ＭＰ満タンの状態で復活することができます。(復活するとティアラは消えてしまいます)

プラチナペンダント
これを装備していると、戦闘シーンで『攻撃』をした時、１ターンに２度攻撃できるようになります。

ブルーダイアモンド
これを装備している間は、戦闘シーンで敵の特殊攻撃を受けても、ステータスが『乱』になりません。

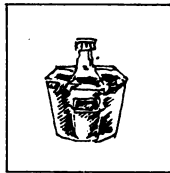
耳セン
・・・・・・・・？？？

アイテムについて

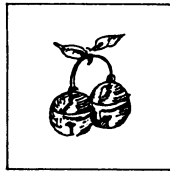
『ブランマーカー』に出てくる消費アイテムの一覧です。それぞれ１度使うとなくなってしまいます。

寝袋

どこでもセーブできるアイテムです。使ったその場でセーブすることができ、ＨＰやＭＰもＭＡＸまで回復します。１０個まで持つことができます。

ヒールポーション

ＨＰの回復アイテムです。使うとＨＰが２５０回復します。
１０個まで持つことができます。

ポーションプラス

ヒールポーションの強化版です。使うとＨＰが１０００回復します。
１０個まで持つことができます。

メンタルスープ

ＭＰの回復アイテムです。使うとＭＰが５００回復します。
１０個まで持つことができます。

毒消し

体内の毒を消し去ります。ステータスが『毒』から通常の状態になります。
１０個まで持つことができます。

ウォッカ

麻痺した体の感覚を元に戻します。ステータスが『痺』から通常の状態になります。
１０個まで持つことができます。

呼び戻しの鈴

一瞬にして町の入口に戻ることのできるアイテムです。
３つまで持つことができます。

※この他にも、鍵などのアイテムがあります。

透過モードについて

ゲーム中に以下のキーをＯＮにするかボタンを押すとキャラクターが建物の裏にいても透けて見える、透過モードで動作します。
高い壁に囲まれたマップの中を歩くときや、町の人がどこにいるのかを探しているときなどには便利です。
通常に戻すにはＣＡＰＳキーをＯＦＦにするかＳＥＬＥＣＴボタンを再度押してください。

ＰＣ－９８２１版　ＣＡＰＳキー
ＦＭ－ＴＯＷＮＳ版　ＳＥＬＥＣＴボタン

回想モードについて

このソフトには、ゲームの進行に応じて、それまでに助けた女の子のムフフなシーンやエンディングなどを見る『回想モード』が付いています。

『回想モード』の使い方

ゲーム起動直後のＤＯロゴ表示後のメニューの「おまけ」の中にあります。
「回想モード」ではデータ１にセーブされたデータを参照して、それまでにあったムフフなシーンを表示します。データ２やデータ３にセーブしてあってもデータを参照しませんので注意してくださいね。

FM ＴＯＷＮＳ(Ｍａｒｔｙ)／９８２１版の特記すべき変更点

「ブランマーカー」では登場する各キャラクターに有名声優を起用し、よりマルチメディアライクなゲームに仕上げました。
どうぞマルチメディアマシンとしてのＴＯＷＮＳ／９８２１の機能を堪能し、そして制作者としてのディーオーのこだわりをお楽しみください。
Ｍａｒｔｙではズームボタンで拡大してメッセージが読めます。

魔法について

シャミーの使える魔法には、大きく分けて攻撃用と回復用の２種類があります。それぞれの魔法の効果を覚えて、ゲームに大きく役立ててくださいね。
(　)は１度唱えると消費するＭＰの量を表しています。

●攻撃魔法

・個別攻撃

エネルギーボルト(５)‥‥雷のエネルギーを指先に集め、一気にぶつける魔法です。シャミーが初めから使える攻撃魔法です。序盤のボスキャラには非常に有効です。

アシッド(５)‥‥‥‥‥強酸を含んだ霧を敵の周囲に送る魔法です。火や電撃などの攻撃に抵抗力のあるモンスターにはこの魔法が有効です。

ウィッシュ(５)‥‥‥‥‥ゴーストなどの霊的存在や一部のアンデッドモンスターに特に威力を発揮します。強力な精神の波動が敵を揺さぶり、邪悪なものを浄化していきます。

ビックバン(１５０)‥‥‥‥敵の体内の一点に強力なエネルギーを送り、その部分から内部爆発を起こさせるという強力な魔法。霊体、生体を問わずに有効な攻撃魔法です。

・全体攻撃

フォースレイン(８０)‥‥酸性雨をものすごい勢いで起こし、その集団内の全ての敵にダメージを与えることができます。魔法で作られた雨はビームのように敵を貫き、強力な酸の力で敵を溶かし去るでしょう。

ファイアストーム(８０)‥‥地走りのような炎を起こし、その集団内の全ての敵にダメージを与えることができます。炎は一瞬、敵の回りを嵐のように吹き荒れ、その高熱で焼きつくすことでしょう。

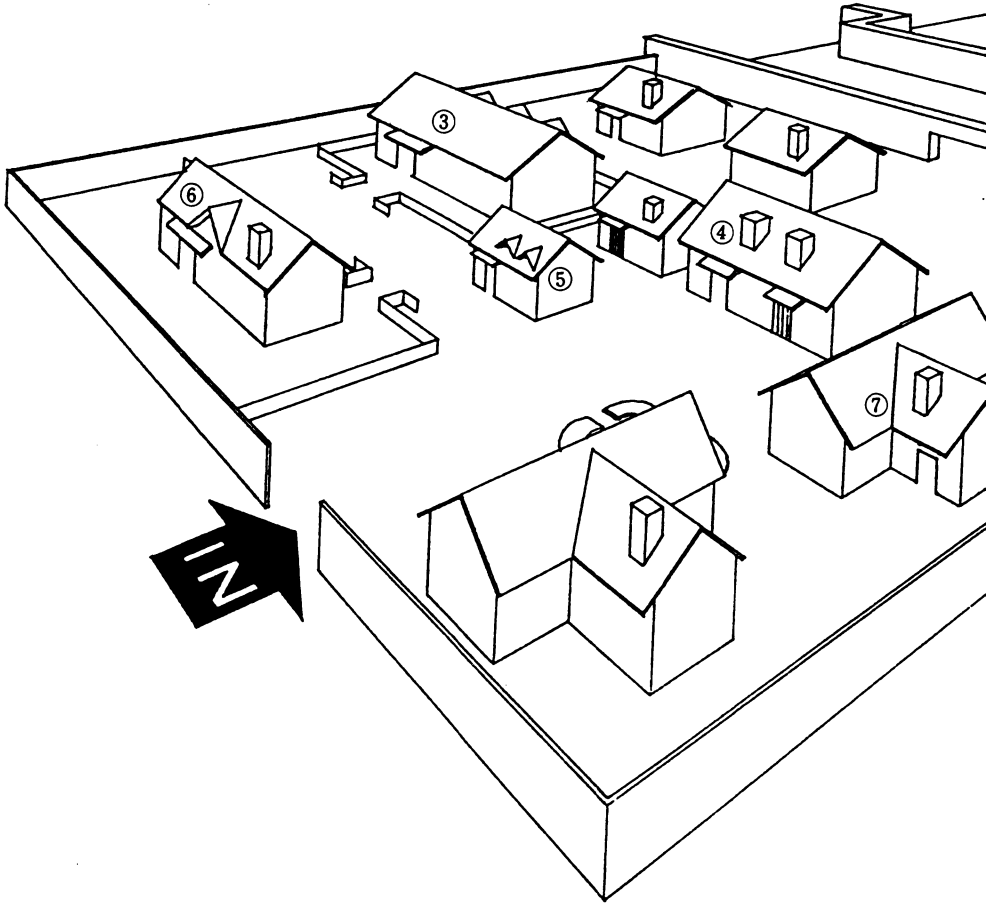
マインドストーム(８０)‥‥強力な精神の力で、浄化する壁のようなものを生み出し、そのまま邪悪なものを押し潰していきます。その集団内の霊的な存在全てにダメージを与えることができます。

●回復・防御魔法

レスト(５)・・・・・・・・・・・・・ＨＰが１００ポイント回復します。シャミーが初めから使える回復魔法です。

キュア(２０)・・・・・・・・・・・・レストの強化版です。ＨＰが２人とも１０００ポイントづつ回復します。

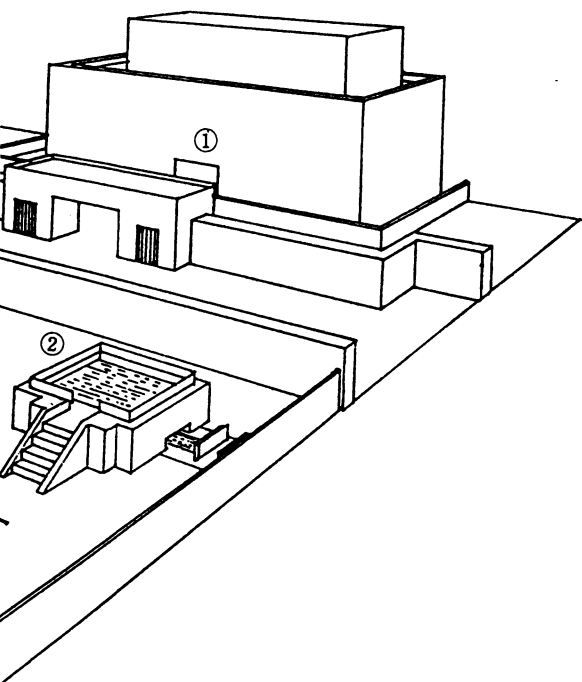
リカバリィ(１００)・・・・・・ＨＰがMＨＰの量まで完全に回復します。

インスパイア(１５０)・・・・シャミーとヴィガの双方ともＨＰがMＨＰの量まで完全に回復します。

パーフィティ(１０)・・・・・・体内の『毒』を消しさります。パラメータが『毒』から普通の状態になります。

アンチパラム(１０)・・・・・・麻痺した体の感覚を戻らせます。パラメータが『痺』の状態から普通の状態になります。

シールド(５０)・・・・・・・・・・・一時的にシャミーとヴィガのＤＥＦ値が上がり、敵から受けるダメージの量が軽減されます。スカーレットリングを装備していると使うことができる魔法です。

町について

町の中には、王宮やショップなどいろいろな建物があります。また、町の人が有力な情報を持っている時もあるので、どんどんぶつかって話を聞いてみましょう。

①王宮

お姫様や侍女さんたちが次々にさらわれてしまい、すっかり華やかさをなくしてしまった王宮です。まず初めはここに行ってさらわれたお姫様の情報をもらいましょう。

②清めの泉

この泉の清らかな水には、アイテム類を清め、呪いを解く力があるといいます。ゲームの中盤以降にお世話になることでしょう。

③宿屋

ここで泊まると安価でＨＰやＭＰを回復させることができます。麻痺などのステータスの回復や呪われた状態からは回復しません。

④武器屋

攻撃は最大の防御というくらいだから、やっぱりいい武器を装備したいですね。買うだけでなく持っている武器を売ることもできます。

⑤防具屋

鎧や盾などの防具を売り買いできる場所です。

⑥雑貨屋

ポーションや毒消しなど、冒険に便利なアイテムの類を扱っている店です。

⑦シリアの家

シャミーの姉、シリアの家です。ここに来ると、冒険の記録をディスクにセーブすることができます。寝袋を持っていない時はここでセーブしてくださいね。

ヒントの請求について

このゲームをＰＬＡＹしていてどうしても先にすすめる方法がわからなくなってしまった時は、右ページのヒント請求シートに必要事項を記入して、６２円切手を貼った返信用封筒と一緒に、ユーザーサポート係まで送ってください。
届き次第ヒントをお送りします。

※ゲームのヒントに関しては電話では一切答えられませんから気を付けてくださいね!

ちょっとアドバイス!!

ゲームをする時に、覚えておくとちょっと便利なことに触れておきます。

●装備の変更し忘れに注意
新しい装備を買ったり、手にいれた時は『装備』コマンドで変更しないと装備されないので注意してくださいね。

●ＩＮＴの数値に注意!
魔法を成功させると、ＩＮＴのパラメータが上がります。この数値が低いと高度な魔法ほど成功しづらくなります。
回復魔法や低い攻撃魔法を使ってＩＮＴを上げておくと後々有利です。

●モンスターの選択に注意!
２人で１匹を攻撃しようとした時に、１人目の攻撃で敵を倒してしまうと、もう一人は何もしません。
一撃で倒せそうな場合はこの点を注意してください。

●初期のボスには魔法で戦うといいョ。
最初のうちは、ボスと戦う時は武器よりも魔法のほうがより大きなダメージを与えることができます。十分に強くなるまでは魔法を活用してください。

★『ブランマーカー』ヒント請求シート(この用紙はコピーしてお使いください)

『ブランマーカー』のヒントが欲しい時は、この用紙に必要事項を記入して、６２円切手を貼った封筒と共に、マニュアルに書かれている弊社ユーザーサポート係までお送りください。
(電話でのヒントの請求には一切お答えできませんのでご注意ください)
＊書き足らない時は裏面をお使いください

<table>
<tr><td colspan="3">ご住所(フリガナ)
〒</td></tr>
<tr><td colspan="3">お名前(フリガナ)</td></tr>
<tr><td colspan="3">お電話番号　　　　　　　　　(　　　　　　)</td></tr>
<tr><td colspan="2">お使いのパソコンの機種</td><td>５インチ
３.５インチ</td></tr>
<tr><td>現在のレベル(シャミー)
ＬＥＶＥＬ</td><td colspan="2">現在のレベル(ヴィガ)
ＬＥＶＥＬ</td></tr>
<tr><td colspan="3">持っているアイテム(装備品、鍵なども書いてください)</td></tr>
<tr><td colspan="3">「話す」コマンドで出るメッセージ</td></tr>
<tr><td colspan="3">一番最後にクリアしたイベントの内容(例、アイリィ姫を助けた)</td></tr>
<tr><td colspan="3">状況</td></tr>
</table>

ユーザーサポートについて

ユーザーサポートはディー・オーの製品をお客様に安心してお遊びいただくためのシステムです。
専門知識を持った係員を配置し、きめ細かなお客様のお世話をさせていただきます。
このゲームパッケージに同梱のユーザー登録カードをお送りください。
ユーザーサポートは正規登録ユーザーの方のみご利用いただけるシステムです。
お困りですか？マニュアルをよく読んでいただきましたか？
マニュアルの通りやってうまくゲームが動作しない方は次のことをご確認の上、ユーザーサポート係まで送ってください。

●故障かな？と思ったら…

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は次のことをご確認ください。
本体、ディスプレイなどの電源ケーブルは正しく接続されていますか？
ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？
本製品はマニュアルに特に定めがないかぎり、パソコン本体の工場出荷時の設定でディップスイッチやクロックを合わせています。他のアプリケーションソフトのために変更している場合はパソコン本体のマニュアルをご覧になり再設定してください。
それらを確認の上、正常に動作しない場合は購入したショップなどで、同じ機種での動作を確認してみてください。別の機械で正常に動作する場合はお使いの機械の故障なども考えられます。

●ＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭの無償交換について

本製品の購入直後に、上記のいずれに於いても動作しない場合は、お手持ちのＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭの製造時の不良が考えられます。
お名前、ご住所、お電話番号、ご使用の機種名、動作時の症状などをお書きの上、下記のユーザーサポート係までＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭをお送りください。調査の上、無償で良品と交換いたします。

●ＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭの有償交換について

本製品を使用中、お客さまの誤った操作などによりＦＤやＣＤ－ＲＯＭが破損した場合には実費にて良品のＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭと交換いたします。
メンテナンス料金（ＦＤ１枚につき１５００円、ＣＤ－ＲＯＭ１枚につき２０００円）と、破損したＦＤ、ＣＤ－ＲＯＭを下記ユーザーサポート係までお送りください。

●製品のお問い合わせ

本製品についてのご質問、ヒントの請求などは返信用封筒（切手貼付）同封の上、下記までお送りください。（ヒントの請求の際はヒントシートも同封してください）

送り先住所　〒２５１　神奈川県藤沢市藤沢１１５－２　藤沢郵便局内 私書箱４号
株式会社ディー・オー　ユーザーサポート係
連絡先電話番号　ＴＥＬ．０３（５４４３）７７０３　ＦＡＸ．０３（３４５３）９７０７
株式会社ディー・オー 東京営業部

受付時間　月～金曜日の午前１０時～１２時、午後１時～６時まで
（動作不良など、緊急の場合のみ電話でも受け付けております。但し時間外のご質問電話にはお応えできませんのであらかじめご了承ください）

「クラブD.O.」会員募集のおしらせ

ディー・オーではユーザーのみなさんと楽しくやっていくため、ユーザーズクラブ
「Ｃｌｕｂ　Ｄ.Ｏ.」(クラブ ディー・オー)を運営しています。
ユーザーのみなさんのご意見やご希望をできるだけ反映した楽しいユーザーズクラブにしてゆくつもりです。
数々の特典やクラブ会員のみのサービスなど盛りだくさんの企画を考えてゆきたいと思っています。
ディー・オーは商品を「作品」と位置付け、制作に当たっては『妥協や手抜きを許さず美少女ゲームを真面目に作る』を合い言葉にスタッフが集まりました。
実際にやってみるとなかなか難しいことですがスタッフ一同頑張ってゆきたいと思っています。

●会員資格:ディー・オーのゲームを持っていて下記の機種のユーザーの方
●機種:(A)ＣＤ－ＲＯＭ会員
　　　　ＰＣ－９８２１シリーズ(要ＣＤ－ＲＯＭドライブ)
　　　　ＦＭ－ＴＯＷＮＳ(Ｍａｒｔｙ)シリーズ
　　(B)ＦＤ会員
　　　　ＰＣ－９８０１ＶＭ/ＵＶシリーズ
●入会金:５００円(会員証代)
●年会費:(A)２,０００円
　　　　(B)１,０００円
●特典
○会員証発行(通信販売で特典多数、貴方だけの会員番号発行)
○３Ｄ(ディー・オーどきどき)ディスク(ＦＤ版、ＣＤ－ＲＯＭ版)プレゼント
年２回、３Ｄディスク(ＦＤ版、ＣＤ－ＲＯＭ版)の無料配布
３Ｄディスクはディー・オーのディスクマガジンです。発売予定のゲームのデモやテストプレイなど盛りだくさんの内容となります。
えっちなアートギャラリー、ものぐさメール(よもやま通信、開発室だより・スタッフからのメッセージ、会員特典のお知らせ)、新作速報、ミュージックライブラリー、そしてＣＤ－ＲＯＭでは特にその特性を活かして声優さんの生の声など。
○どきどき新聞の配布(不定期ですが新作の前などに新作案内と一緒に送付、無料)
タブロイド版、オリジナルカット多数、会員の投稿コーナーなど
○人気ゲームのオリジナル原画(苦労の後が分かる(笑)余りきれいではないもの含む)
たった１枚のセル画プレゼントもあるよ
○クラブ・ディー・オー会員専用お助けテレホンの利用
○クラブ・ディー・オー会員専用代金着払い通信販売
電話、ＦＡＸで機種、メディア、会員番号、希望商品をおっしゃるだけでご希望の商品がお手元へ(代金は郵便屋さんへお支払ください)。
尚、この通信販売を利用できる人はご自宅に常時受取人がいらっしゃるか、万が一郵便局の不在通知を受け取った場合１週間以内に郵便局に郵便物を取りに行けることが条件です。

●３Ｄディスクの配布について

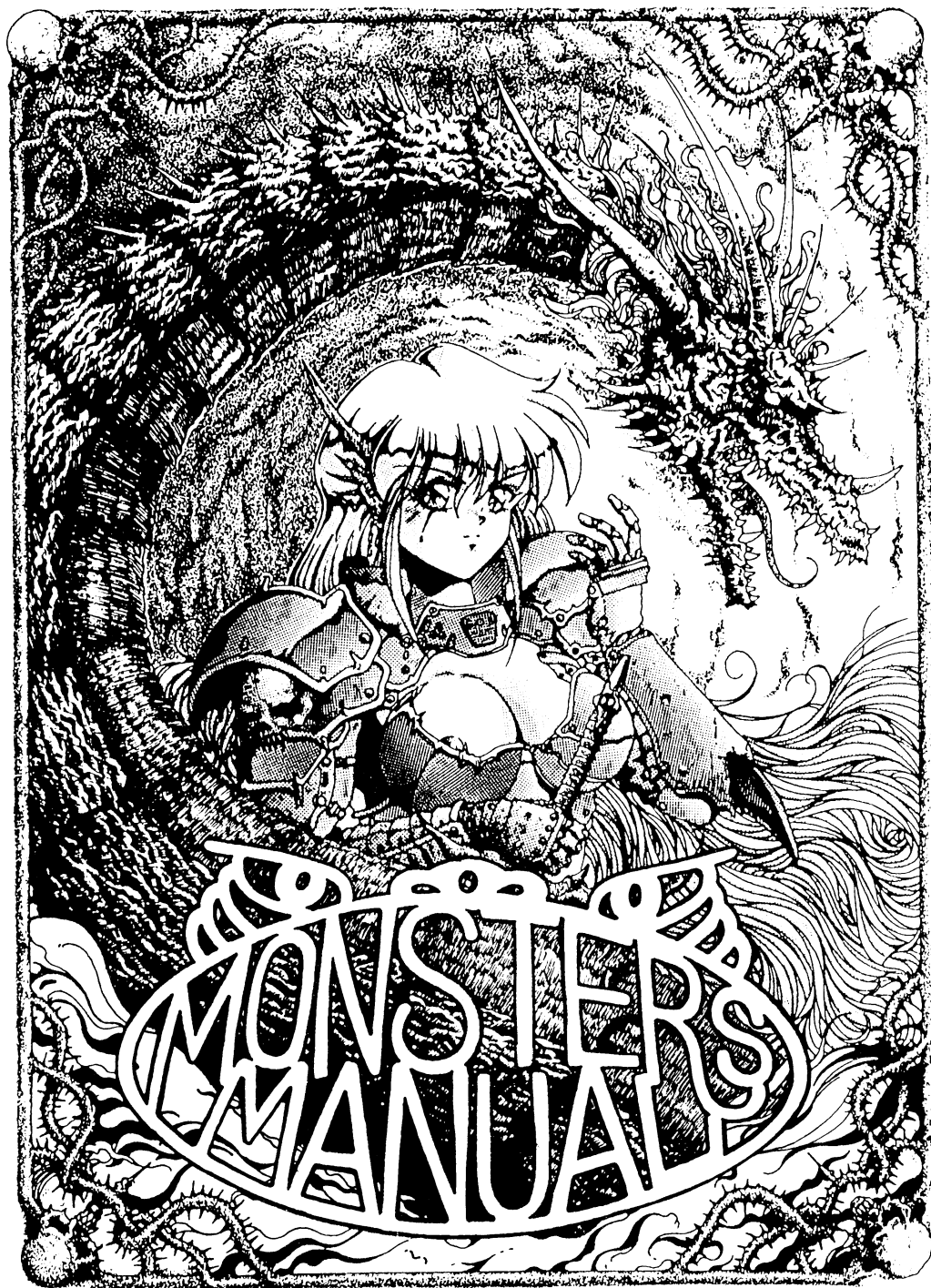
３Ｄディスクはご入会後に発刊されたものから２巻分配布されます。
(年２回ですので入会時期により数ヶ月ほど３Ｄディスクが届かない場合もあります)
バックナンバーは１巻に付きＣＤ－ＲＯＭ版１２００円、ＦＤ版７００円で配布していますので、ご希望の方はご希望巻番号と料金を添えてお申込ください。
９３年１１月現在９８０１版は第１巻から第５巻までＦＤ版にて発行されています。
ＣＤ－ＲＯＭ版（ＴＯＷＮＳ版、９８２１版）は第１巻が発行されています。
ＴＯＷＮＳ版ではそれ以前はＦＤ版で第３巻のみ発行されています。
９８２１版ではＦＤ版は発行されておりませんが、９８０１版にて第１巻から第３巻まで発行されています。

	９８０１版	９８２１版	FMＴＯＷＮＳ版
ＦＤ第１巻	○	△	－
ＦＤ第２巻	○	△	－
ＦＤ第３巻	○	△	○
ＦＤ第４巻	○	－	－
ＦＤ第５巻	○	－	－
ＣＤ第１巻		ＦＤ版第４、５巻収録	ＦＤ版第４、５巻収録

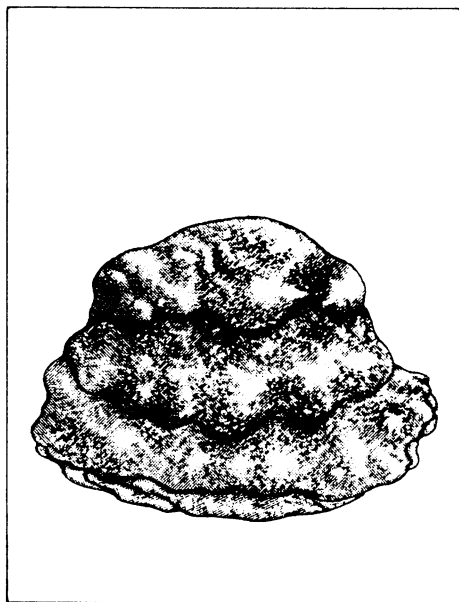
※９８２１版の△は９８０１版と内容が同じです。

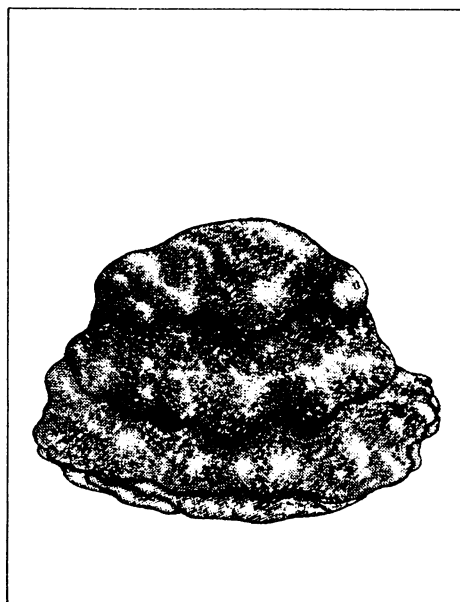
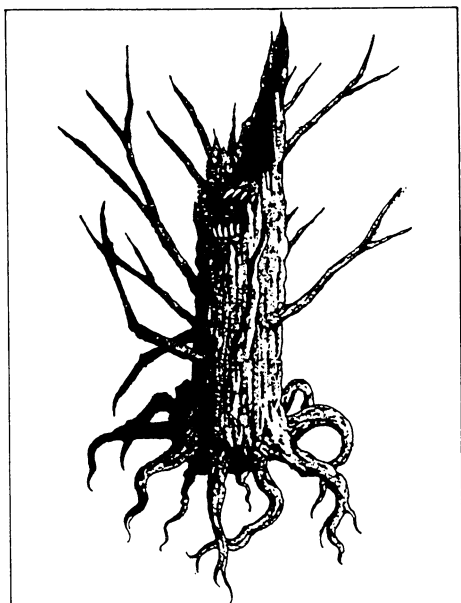
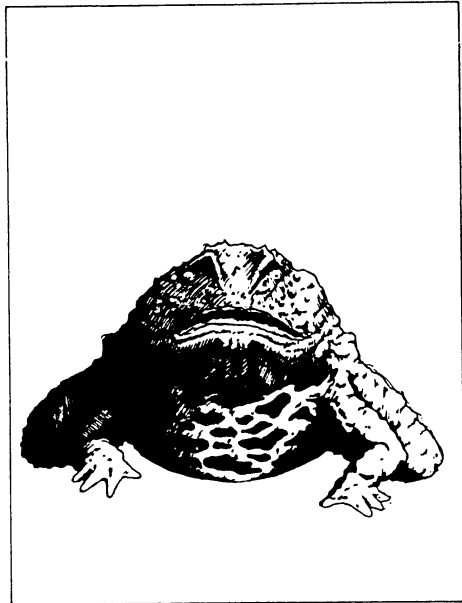
●入会手続き

所定の申込用紙に必要事項を全てご記入の上入会金と年会費（現金・郵便小為替・切手）を添えてお申込ください。
封筒の裏には必ずご自分の住所、氏名をご記入下さい。
会員証とクラブ・ディー・オーの案内などをお送りいたします。その他の特典は入会時期などで異なりますので各自にご連絡いたします。

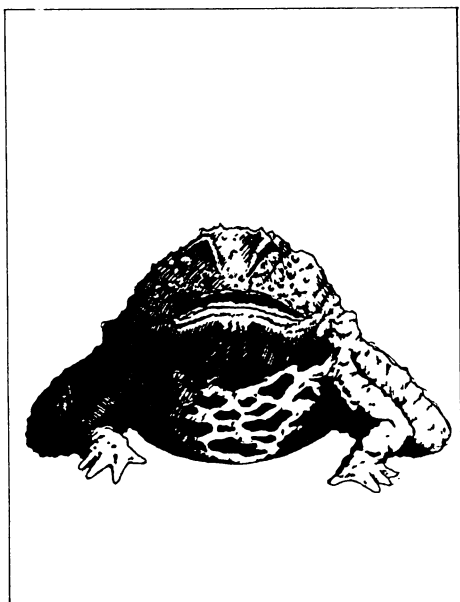
※郵便小為替を利用される方は無記名（何も書かない）のものをお使いください。
　切手の場合は６２円切手を４１枚（２，５４２円分）お送りください。
　（ＦＤ会員は６２円切手２５枚（１５５０円分）
　商品に付いている郵便振込用紙は通信販売専用です。クラブ関係には使えません。

●更新について

更新の時期が来ましたら、弊社よりご案内いたします。

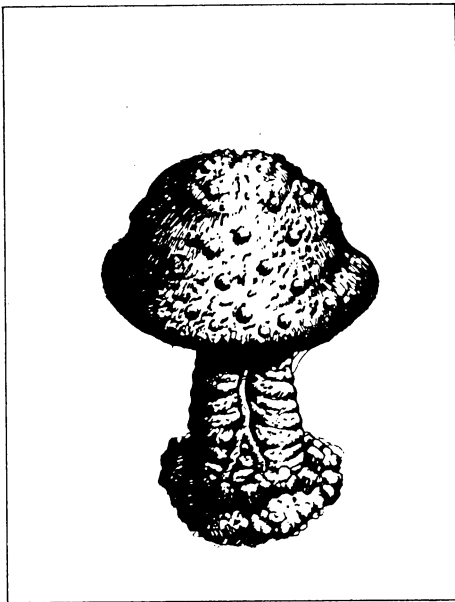
MONSTERS MANUAL

■モンスターマニュアル

このモンスターマニュアルには『ブランマーカー』の冒険の途中で遭遇する全てのザコモンスターのグラフィックと、ＨＰ、特殊攻撃の種類が記されています。
戦闘の時には相手のＨＰが表示されないので、これを参考にして戦略を立てましょう！
（同じ形のモンスターでも、種類によって強さや特殊攻撃が違うので気を付けてくださいね!）
それから、特殊攻撃の種類は要チェック！毒や麻痺は、戦闘の後にも響いてしまうし、混乱させられたり、魔法を封じられると、自分がどんなに強くても、それが裏目に出ることもあったりします。敵のパーティに特殊攻撃をしてくるモンスターがいたら、すぐそいつに集中攻撃をかけると後々の展開が楽になります。
この他にもボスモンスターがいるけれど、名前や強さは秘密！強さもグラフィックの描き込みの凄さもザコキャラの比じゃないよ。がんばって探してくださいね!!

スライム
ＨＰ……４
特殊攻撃…………なし

ジェムスライム
ＨＰ……４
特殊攻撃…………なし

リーパー

ＨＰ……５

特殊攻撃…………なし

フロッグ

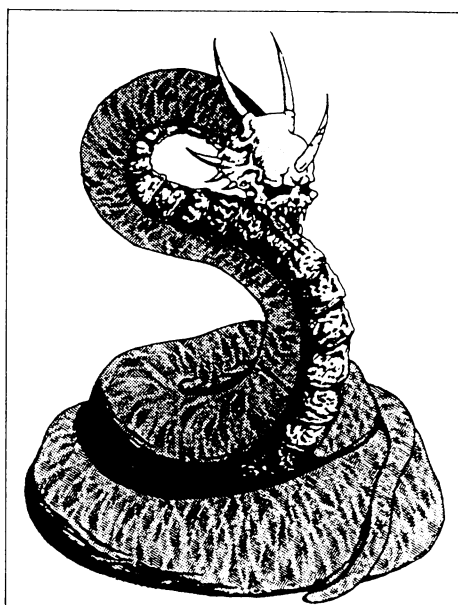
ＨＰ……６

特殊攻撃…………なし

ポイズンドート

ＨＰ……９

特殊攻撃…………毒攻撃

マイコノイド

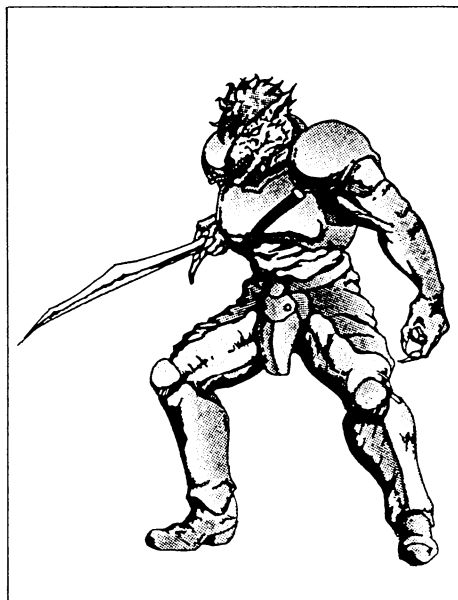
ＨＰ……１３

特殊攻撃…………毒胞子

ハーピー

ＨＰ・・・・・１８

特殊攻撃・・・・・フン攻撃、混乱攻撃

キングコブラ

ＨＰ・・・・・２５

特殊攻撃・・・・・・・・・・・毒攻撃

オーク

ＨＰ・・・・・３４

特殊攻撃・・・・・・・・・・・・なし

リトルグレイ

ＨＰ・・・・・４５

特殊攻撃・・・・・・・・・・・・なし

リザードマン

ＨＰ‥‥‥５９

特殊攻撃‥‥‥‥‥しっぽ攻撃

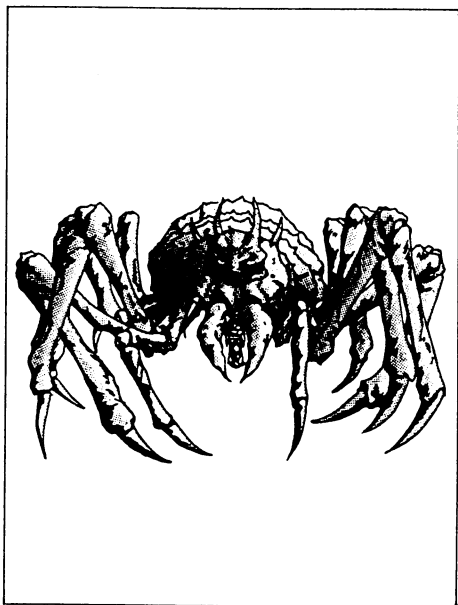
スケルトン

ＨＰ‥‥‥７６

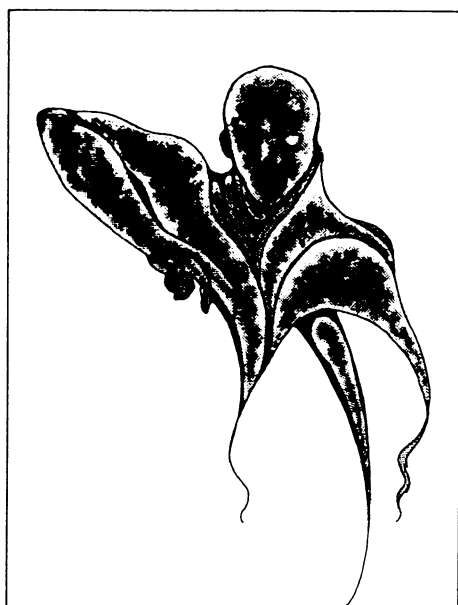
特殊攻撃‥‥‥‥‥‥‥なし

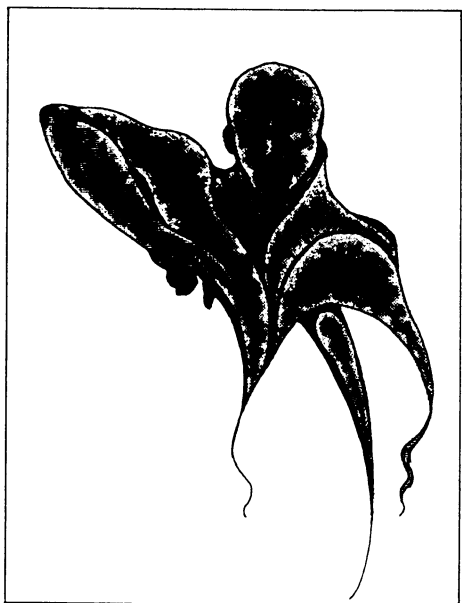
レッドスケイル

ＨＰ‥‥‥９６

特殊攻撃‥‥‥‥ファイアボール

ミノタウロス

ＨＰ‥‥１１８

特殊攻撃‥‥‥‥‥‥‥なし

スパイダー

ＨＰ····１４５

特殊攻撃············なし

ゴースト

ＨＰ····１７５

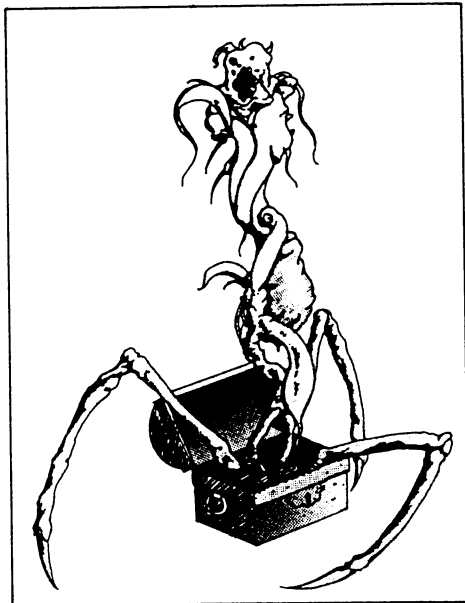
特殊攻撃··········ＨＰ吸収

ワイト

ＨＰ····２０９

特殊攻撃·····麻痺攻撃、混乱攻撃

エビルソルジャー

ＨＰ····２４８

特殊攻撃············なし

インプ

ＨＰ････２９１

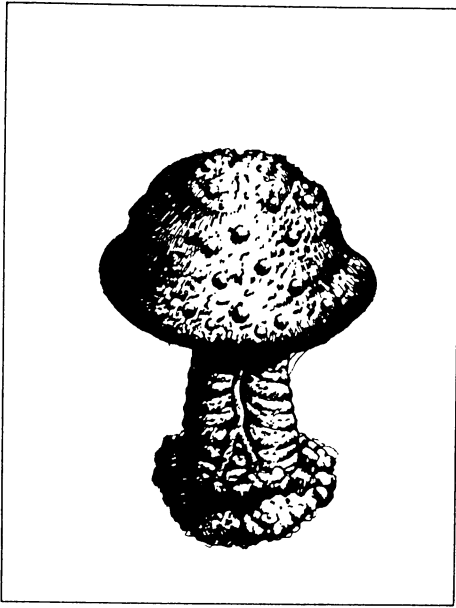
特殊攻撃･････ファイアフラッシュ

ミミック

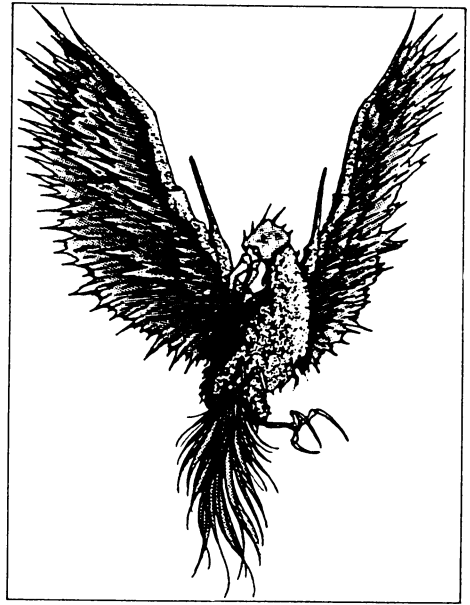
ＨＰ････？？？

特殊攻撃･･････････毒霧攻撃

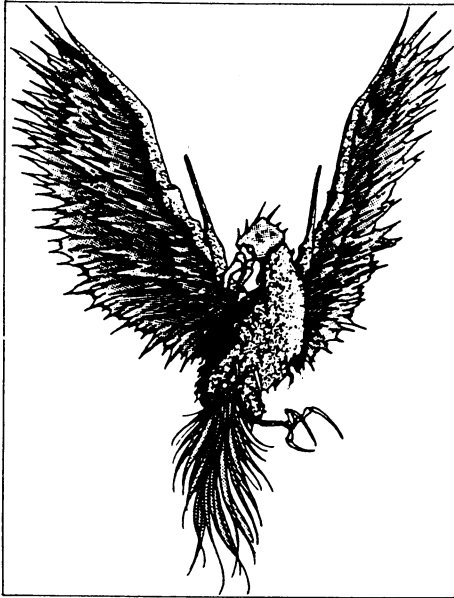
バンシー

ＨＰ････３９１

特殊攻撃･･･ＨＰ吸収攻撃、混乱攻撃

ゾンビ

ＨＰ････４４９

特殊攻撃････････････なし

シュリーカー

ＨＰ‥‥５１３

特殊攻撃‥‥‥‥ＭＰ吸収攻撃

クロウ

ＨＰ‥‥５８２

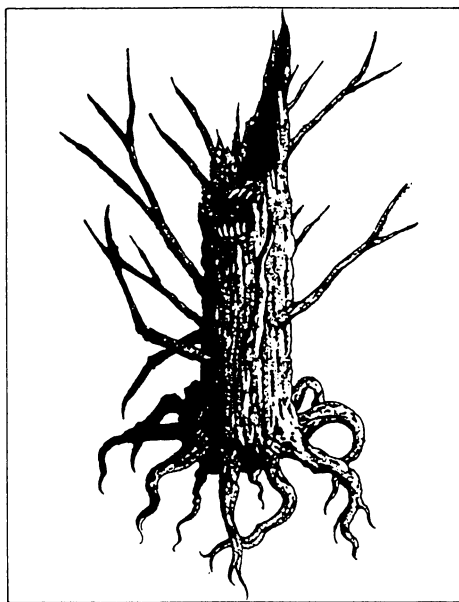
特殊攻撃‥‥‥‥‥‥なし

ケストレル

ＨＰ‥‥６５８

特殊攻撃‥‥くちばしによるつっつき

ヒガンテ

ＨＰ‥‥７４０

特殊攻撃‥‥‥‥‥‥殴打

アースエレメンタル

ＨＰ・・・・８２８

特殊攻撃・・・・・・・・・・地震攻撃

ジャック

ＨＰ・・・・９２３

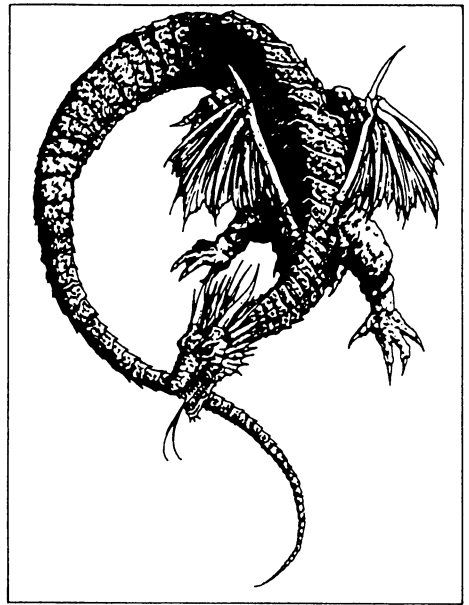
特殊攻撃・・・・・・・・・・・鉄砲水

ゴブリン

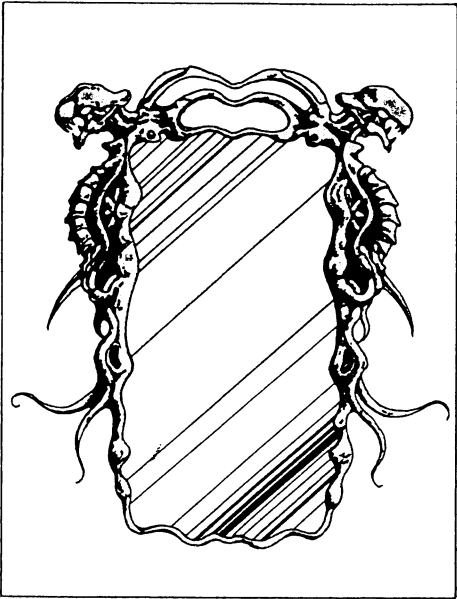
ＨＰ・・・１０２５

特殊攻撃・・・・・・・・・・・・なし

グール

ＨＰ・・・１１３４

特殊攻撃・・・・・・・・・・麻痺攻撃

ファイアエレメンタル

ＨＰ･･･１２５１

特殊攻撃･･････････炎上攻撃

ドラゴンパピー

ＨＰ･･･１３７６

特殊攻撃･･････ドラゴンブレス

メタモルミラー

ＨＰ･･･？？？

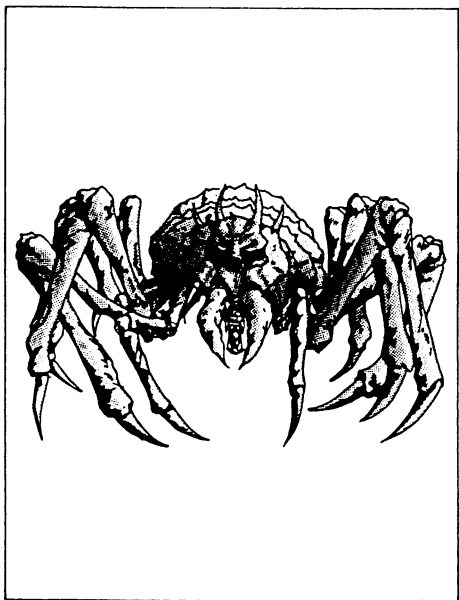
特殊攻撃･･･････････変身

アポカリプス

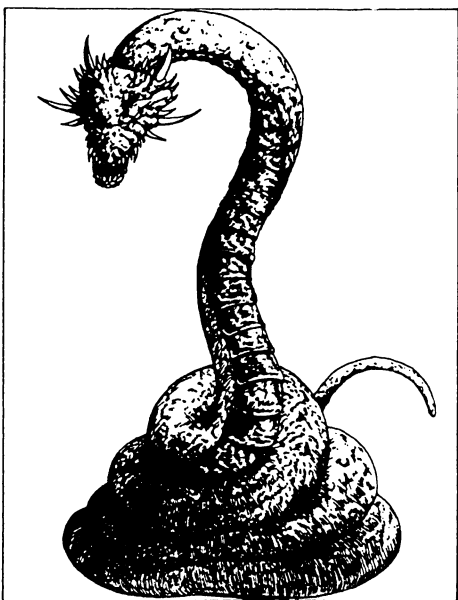
ＨＰ･･･１６５０

特殊攻撃･･･ＨＰＭＰ吸収､混乱攻撃

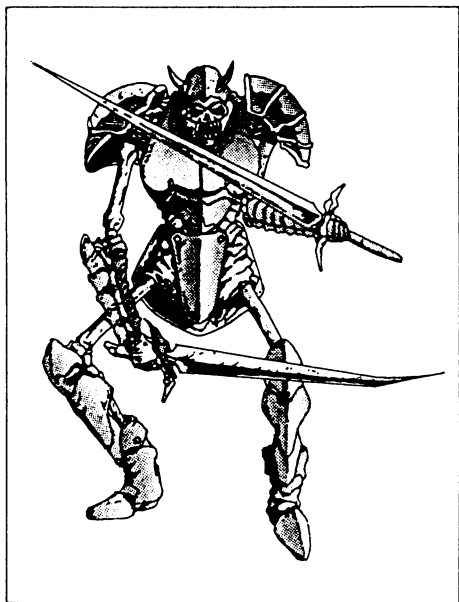
レッサーデーモン

ＨＰ…１５０９

特殊攻撃……ファイアストーム

ホブゴブリン

ＨＰ…３０００

特殊攻撃…………体当り

メタルスパイダー

ＨＰ…２２００

特殊攻撃…………麻痺攻撃

アナコンダ

ＨＰ…２８００

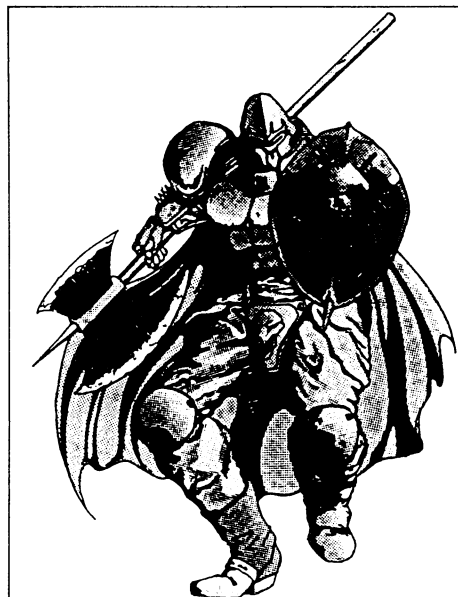
特殊攻撃…………しめつけ

スカルウォーリア

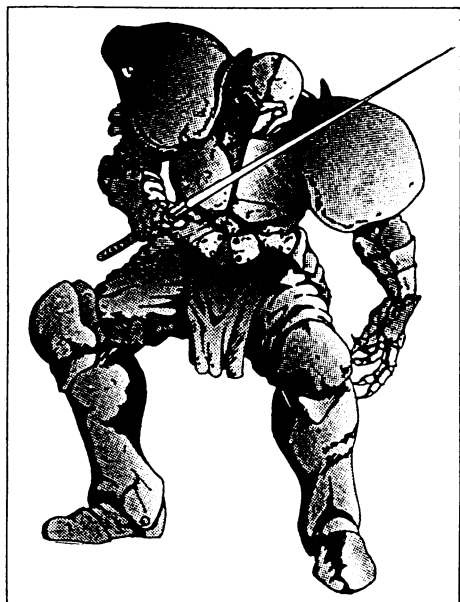
HP･･･3900

特殊攻撃･･クリティカルヒット、復活

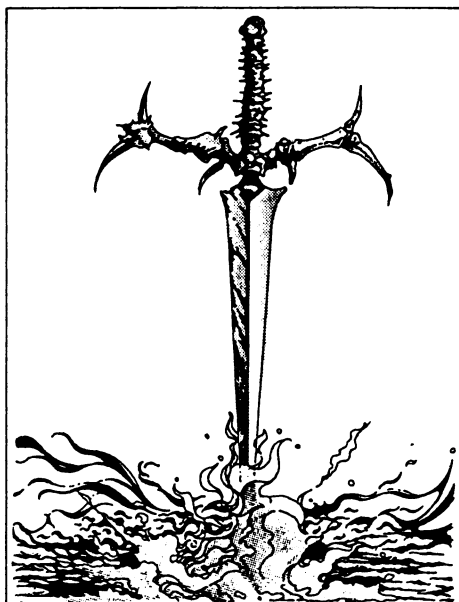
ウィル･オ･ウイスプ

HP･･･7000

特殊攻撃････････････電撃

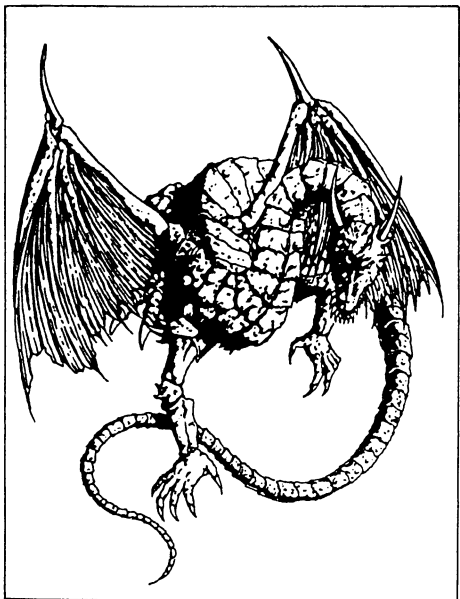
ホロコースト

HP･･･5600

特殊攻撃･･･E･ブラスト、魔法封じ

ベルゼルガ

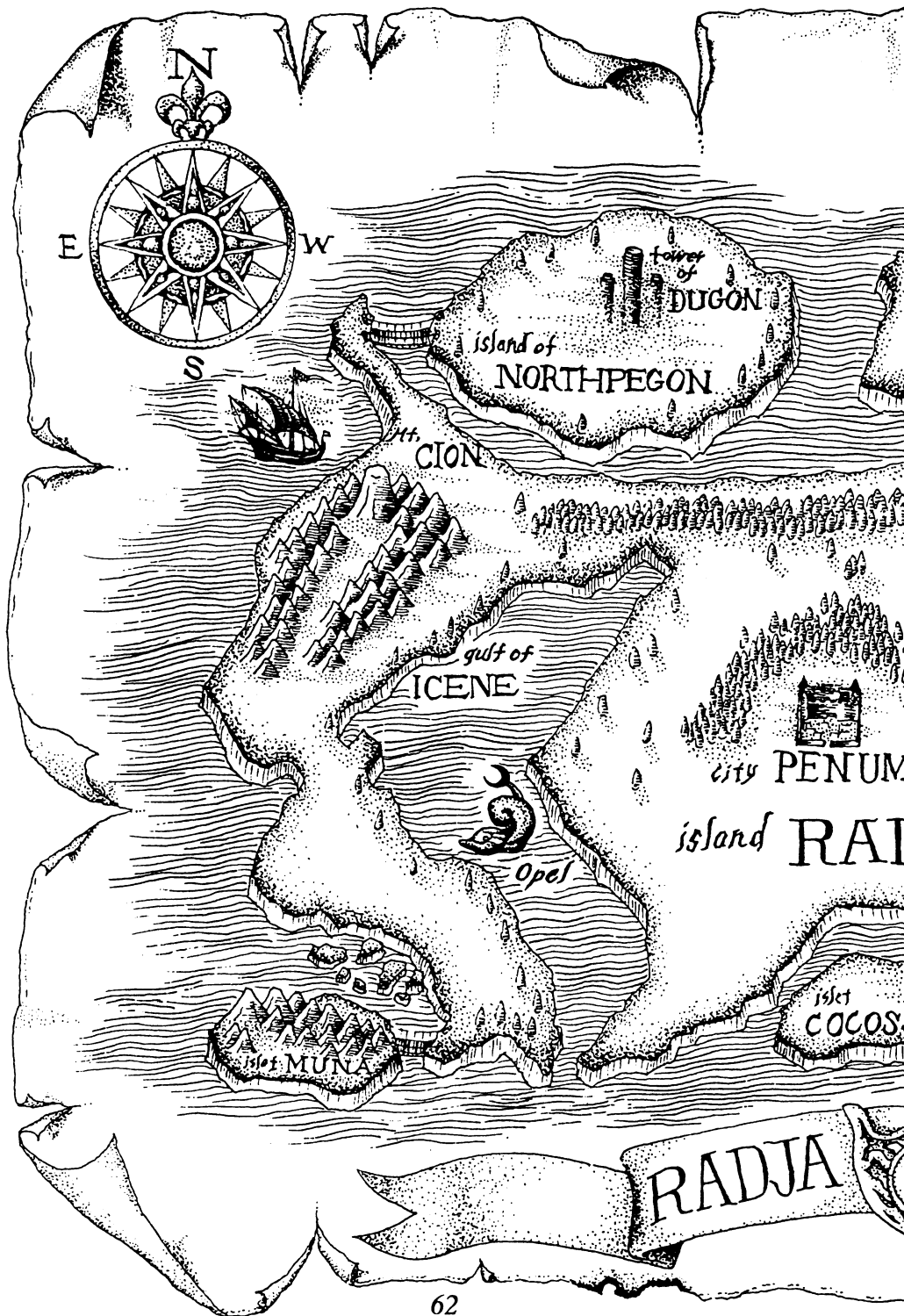
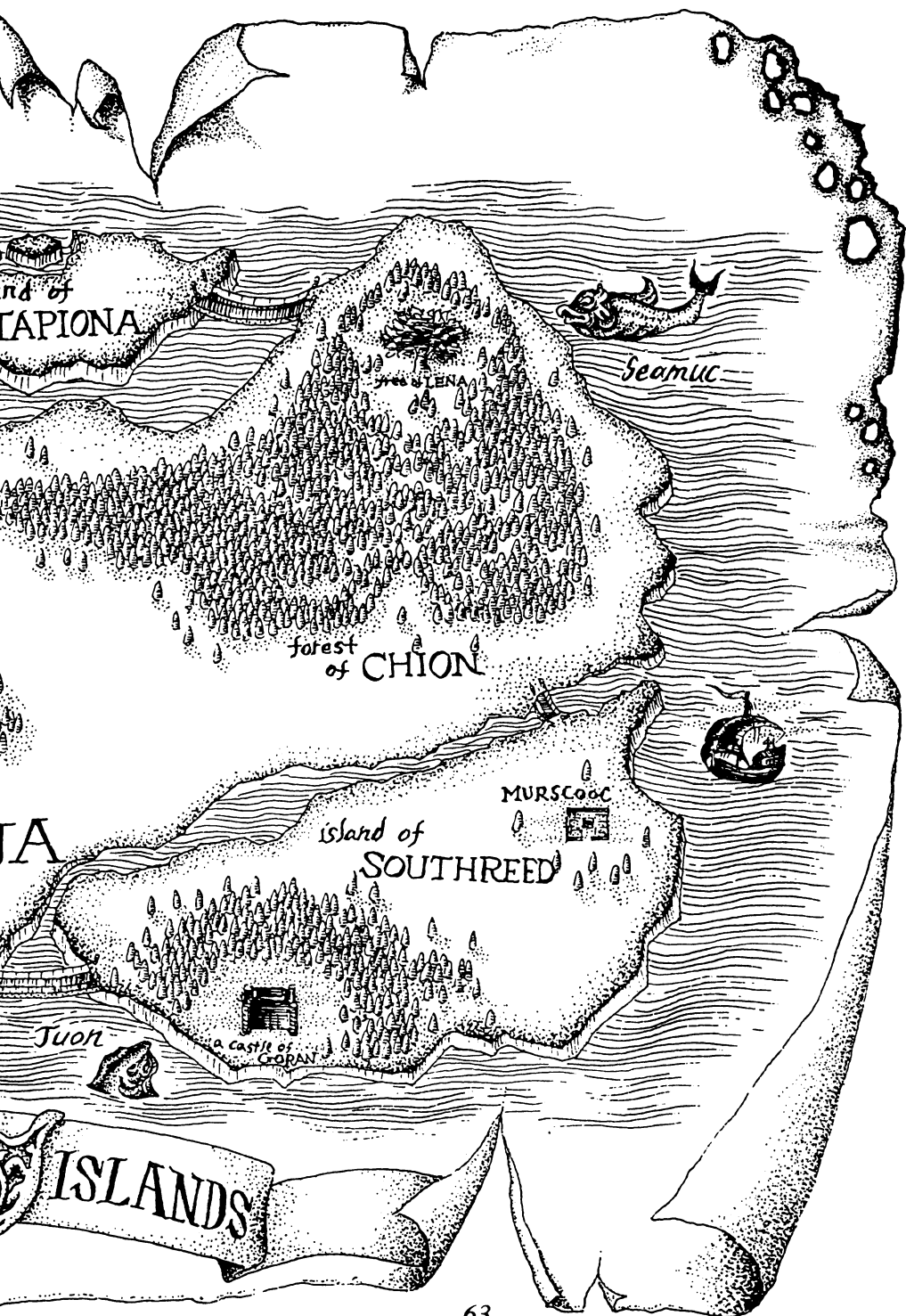
HP･･･6300

特殊攻撃･･････････連続攻撃

ダークナイト

ＨＰ…１３０００

特殊攻撃・・・・・・・デス・ニードル

アサッシン

ＨＰ…９８００

特殊攻撃・・・・・・・・・・・連続攻撃

ワイバーン

ＨＰ…１５２００

特殊攻撃・・・・・・・・・・・麻痺攻撃

N
E
W
S
tower of
DUGON
island of
NORTHPEGON
Mt.
CION
gulf of
ICENE
city PENUM
island RAI
Opel
islet
COCOS
islet MUN
RADJA

nd of
TAPIONA
Seamuc
Tree of LENA
forest
of CHION
MURSCOOC
island of
SOUTHREED
JA
Juon
a castle of
GORAN
ISLANDS

著作権について

スタッフ

原案■高橋ひろ
シナリオ■神坂兼人
ゲームデザイン■宮城ゆうすけ
ＴＯＷＮＳ版メインプログラム■司隼人
９８２１版メインプログラム■ＫＯＵ
プログラム■藤堂勇
プログラム■Ｋ．Ａ．
キャラクターデザイン■Ｇ．ＧＯＵＤＡ
モンスターデザイン■Ｂ／Ｈ
ドットキャラデザイン■ＧＯＥ
マップデザイン■竜宮城太郎
音楽■藤沢龍一郎
レコーディングディレクター■藤沢龍一郎
レコーディングアシスト■佐野元夏
Ｓｐｅｃｉａｌ　Ｔｈａｎｋｓ■猫科の人々
プロモート■小泉眞由美
プロデューサー■江島みなみ
制作・著作■株式会社ディーオー

D.O.
株式会社 ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)97